

# Tobii Dynavox Windows Control

מדריך למשתמש



כולל **Virtual Remote**



## מדריך למשתמש Tobii Dynavox Windows Control

גרסה 1.0.1

05/2017

כל הזכויות שמורות.

(Copyright © Tobii AB (publ

אין לשכפל, לאחסן במערכת אחזור או לשדר אף חלק ממסמך זה בכל צורה ובכל אמצעי (אלקטרוני, בצילום, הקלטה או אחרת) ללא אישור בכתב מראש של המוציא לאור.

זכויות הגנת זכויות יוצרים כוללות את כל הצורות והנושאים של חומר ומידע שאפשר להגן עליהם בזכויות יוצרים אשר מותרים בתקנות או בחוקים המעוגנים בחוק או שיוענקו בעתיד, כולל, בין היתר, חומר שהופק מהתוכנות אשר מוצג על המסך, כגון תצוגות מסך, תפריטים וכדומה.

המידע הכלול במסמך זה הוא קניינה של Tobii Dynavox. כל שכפול, מלא או חלקי, ללא אישור מוקדם בכתב מאת Tobii Dynavox, אסור.

מוצרים שנזכרים במסמך זה עשויים להיות סימנים מסחריים ו/או סימנים מסחריים רשומים של בעליהם המתאימים. למוציא לאור ולמחבר אין שום תביעות לגבי סימנים מסחריים אלה.

אף שנקטו כל אמצעי הזהירות בעת הכנת המסמך, המוציא לאור והמחבר אינם אחראים לשגיאות או להשמטות, או לנזקים שייגרמו כתוצאה מהשימוש במידע הכלול במסמך זה או כתוצאה מהשימוש בתוכנות ובקוד המקור שעשוי להיות מצורף אליו. בשום מקרה המוציא לאור והמחבר לא יישאו באחריות להפסד של רווח או לנזק מסחרי אחר שייגרם או שייגרם לכאורה במישרין או בעקיפין כתוצאה ממסמך זה.

התוכן כפוף לשינויים ללא הודעה.

לגרסאות עדכניות של מסמך זה, בקר באתר האינטרנט של Tobii Dynavox בכתובת [www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com).

# תוכן עניינים

5.....	Tobii Dynavox Windows Control	1
5.....	שימוש מיועד	1.1
5.....	דרישות מערכת	1.2
6.....	התקנה, הפעלה ושימוש ברישיון	2
6.....	Tobii Dynavox Windows Control 2	2.1
6.....	שימוש ברישיון	2.2
6.....	הפעלת רישיון	2.2.1
7.....	ביטול הפעלת רישיון	2.2.2
7.....	הפעלה ראשונה	2.3
8.....	שימוש ב-Tobii Dynavox Windows Control	3
8.....	בקר Windows Control	3.1
9.....	מצב עקיבה	3.2
9.....	שורת המשימות של Windows Control	3.3
10.....	משימה	3.4
11.....	משימות נוספות	3.5
12.....	קיצורי דרך	3.6
14.....	שיטות בחירה – מבט או מתג	3.7
14.....	משימות דביקות והמשימה 'לחיצה שמאלית' / 'הקשה' כברירת מחדל במצב מתג	3.7.1
14.....	הפעלת משימה באמצעות לחצן מקלדת במקום מתג	3.7.2
14.....	מקלדת מבט	3.8
16.....	שורת משימות המקלדת	3.8.1
17.....	לחצני משימה עבור שורת משימות המקלדת	3.8.2
17.....	חיזוי מילים	3.8.3
18.....	Windows Control עם מקלדות מבוססות אזור	3.9
18.....	Eye Detection Indicator	3.10
19.....	Windows Control הגדרות	4
19.....	עוקב עין	4.1
19.....	לשונית הכיול	4.1.1
20.....	צור פרופיל חדש	4.1.1.1
20.....	ניהול פרופילים	4.1.1.2
21.....	בדיקת כיול	4.1.1.3
21.....	כיול מחדש	4.1.1.4
21.....	סוג כיול	4.1.1.5
22.....	לשונית 'מתקדם'	4.1.2
23.....	הגדרת תצוגה	4.1.2.1
23.....	הגדרות כלליות	4.2
23.....	לשונית 'כללי'	4.2.1
24.....	לשונית 'אודות'	4.2.2
24.....	מפתח רישיון	4.2.2.1
24.....	הפעלה ומשוב	4.3
24.....	לשונית 'הפעלה'	4.3.1
25.....	לשונית 'משוב'	4.3.2
26.....	שורת המשימות והמקלדת	4.4
26.....	לשונית 'זום'	4.4.1
26.....	לשונית 'משימות'	4.4.2
27.....	הצג משימות נוספות	4.4.2.1
27.....	הגדל לחיצה שמאלית	4.4.2.2

27.....	לשונית 'שורת המשימות'.....	4.4.3	
28.....	לשונית 'מקלדת'.....	4.4.4	
29.....	עזרה ושימוש.....		4.5
29.....	לשונית 'עזרה'.....	4.5.1	
30.....	לשונית 'שימוש'.....	4.5.2	
<b>31 .....</b>	<b>Virtual Remote</b> .....		<b>5</b>
31.....	Virtual Remote סקירה.....		5.1
31.....	תפריט Virtual Remote.....	5.1.1	
32.....	השלט הפעיל.....	5.1.2	
32.....	הלחצנים.....	5.1.3	
33.....	שימוש ב-Tobii Dynavox Virtual Remote.....		5.2
34.....	הפעלה ראשונית.....	5.2.1	
34.....	שינוי השלט הפעיל.....	5.2.2	
34.....	שימוש בלחצני השלט.....	5.2.3	
34.....	הוסף שלט.....	5.2.4	
34.....	הוספת שלט מוגדר מראש.....	5.2.4.1	
39.....	הוספת שלט לא מוגדר.....	5.2.4.2	
41.....	מצב עריכה.....		5.2.5
42.....	שינוי שם שלט.....	5.2.5.1	
43.....	מחיקת שלט.....	5.2.5.2	
44.....	עריכת שינויים בלחצן פעיל קיים.....	5.2.5.3	
47.....	עריכת שינויים בלחצן לא מוגדר קיים.....	5.2.5.4	
49.....	הוספת לחצן חדש לחלל ריק.....	5.2.5.5	
50.....	מידע.....		5.2.6

# 1 אודות Tobii Dynavox Windows Control

## 1.1 שימוש מיועד

קבל שליטה מלאה על המחשב שלך באמצעות עיניך בלבד או על-ידי שימוש בעיניך ובמתג. חקה את כל סוגי פעולות העכבר, פעולות החלקה מהירה, וכתיבת טקסט באמצעות התוכנה זוכת הפרסים שלנו. הוספנו גם קיצורי דרך חכמים המאפשרים לך לגשת לכל החלקים השונים של Windows בצורה קלה אף יותר!

## 1.2 דרישות מערכת

רכיב	דרישות
מחשב ומעבד	מעבד אינטל Dual-Core במהירות 2.0 ג'יגה-הרץ (GHz) (מינימום מומלץ).
זיכרון (RAM)	4 ג'יגה-בייט (GB) RAM (מינימום מומלץ).
כונן קשיח	450 מגה-בייט (MB) זמינים.
USB	USB 2.0
מערכת הפעלה	Windows Control פועל בגרסאות 32-ביט ו-64-ביט של מערכת ההפעלה Microsoft Windows. הפעלת Windows Control 32-ביט בגרסת 64-ביט של מערכת ההפעלה Windows תביא להרצת התוכנה בסביבת 32-ביט של מערכת ההפעלה. <ul style="list-style-type: none"><li>• Windows 7 (64-ביט)</li><li>• Windows 8.1 (32-ביט או 64-ביט)</li><li>• Windows 10 (32-ביט או 64-ביט)</li></ul>
גרסת .NET	4.5
עוקב עין	כל עוקב עין מתוצרת Tobii Dynavox או Tobii Tech התומך בתוכנת עקיבת העיניים Tobii Eye Tracking Core.
דרישות ושיקולים נוספים	יש צורך בחיבור לאינטרנט להפעלת הרישיון.
תוכנת Tobii Eye Tracking Core	גרסה 2.8 ומעלה.
שלט אינפרה-אדום	כל התקן המצויד בשבב HBR IR כדוגמת: Tobii Dynavox EyeR, EyeMobile Plus או Indi, I-Series I-110,

## 2 התקנה, הפעלה ושימוש ברישיון

### 2.1 התקנת Tobii Dynavox Windows Control 2

יש להסיר את תוכנת Tobii Gaze Interaction לפני התקנת Windows Control.



ניתן להוריד את Windows Control מ-[www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com).

אשף ההתקנה יתקין את היישומים הבאים:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

להתקנת Windows Control, בצע את ההוראות שעל המסך.

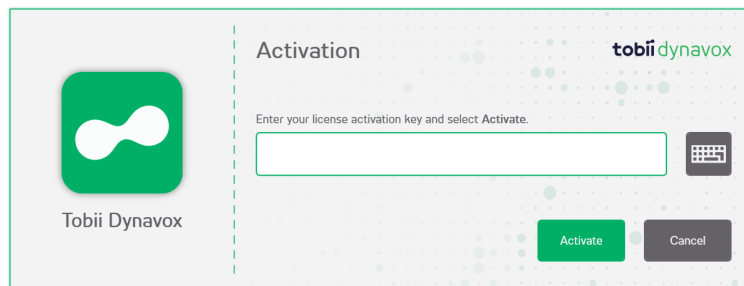
### 2.2 שימוש ברישיון

#### 2.2.1 הפעלת רישיון

Windows Control תומך בהפעלה של עד שלושה (3) מחשבים/התקנים בו-זמנית באמצעות אותו רישיון. כדי להשתמש ב-Windows Control עם יותר משלושה (3) מחשבים/התקנים, יש לבטל קודם את הפעלת Windows Control באחד (1) מהמחשבים/ההתקנים.



בעת רכישת Windows Control תקבל Licence Activation Key (מפתח הפעלת רישיון) לתוכנה באישור ההזמנה שנשלח בדואר אלקטרוני. בעת הפעלת Windows Control בפעם הראשונה, יופיע **License Manager** (מנהל הרישיונות).

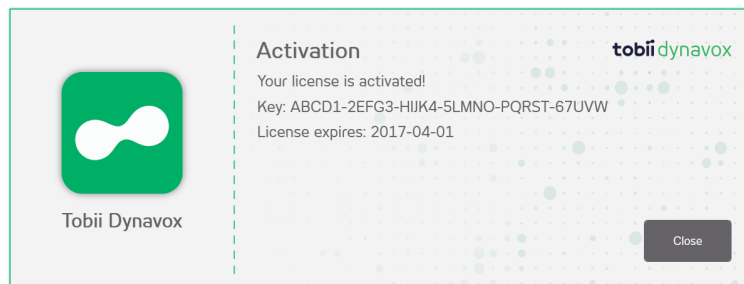


בתיבת הדו-שיח של הרישיון יוצג סמל התוכנה המתאים לרישיון בשימוש.



תוכל למצוא את **License Activation Key** (מפתח הפעלת הרישיון) שלך באישור ההזמנה שנשלח בדואר אלקטרוני.

1. ודא שהמחשב/התקן מחובר לאינטרנט.
2. הזן את **License activation key** (מפתח הפעלת הרישיון).
3. בחר בלחצן הפעל.



בתיבת הדו-שיח של הרישיון יוצג סמל התוכנה המתאים לרישיון בשימוש.



4. בחר בלחצן סגור.

## 2.2.2 ביטול הפעלת רישיון

לביטול הפעלת Windows Control, בצע את השלבים הבאים.

1. דא שהמחשב/התקן מחובר לאינטרנט.
2. הפעל את Windows Control.
3. בחר בלחצן (הגדרות).
4. בחר בלחצן (הגדרות כלליות).
5. בחר בלשונית אודות.
6. בחר בלחצן מפתח רישיון.
7. בחר בלחצן בטל הפעלה.



בתיבת הדו-שיח של הרישיון יוצג סמל התוכנה המתאים לרישיון בשימוש.



8. בחר:
- כן – לביטול הפעלת הרישיון בהתקן זה.
  - לא – לביטול.

## 2.3 הפעלה ראשונה

בעת הפעלת Windows Control בפעם הראשונה, מדריך קביעת תצורה מסייע למשתמש בהגדרת הפעלה של Windows Control. להלן השלבים המפורטים במדריך:

- הגדר תצורה. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.2.1 הגדרת תצורה, עמוד 23.
- צור פרופיל חדש. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.1.1 צור פרופיל חדש.
- בדיקת כיוול, למידע נוסף, ראה 4.1.1.3 בדיקת כיוול

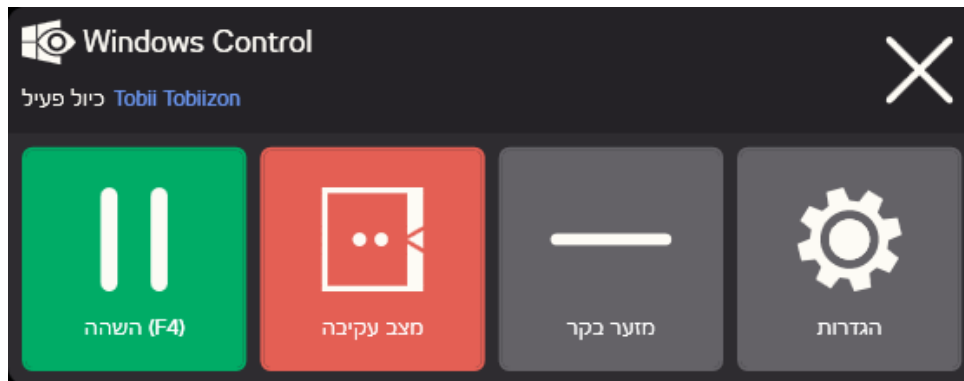
# שימוש ב-Tobii Dynavox Windows Control 3

Tobii Dynavox Windows Control מאפשר למשתמש לשלוט במערכת הפעלה סטנדרטית למחשב שולחני של Windows בשיטת בחירה דו-שלבית המפחיתה את הסיכון ללחיצות שגויות בעכבר. בנוסף, היא מונעת מסמן העכבר לעקוב אחרי המבט של המשתמש בניגוד לשליטה בו (ב-Windows Control לא קיים סמן עכבר צף).

1. בשלב הראשון יש לבחור את המשימה הרצויה מתוך שורת המשימות על ידי התבוננות בו.
  2. בשלב השני יש להביט בחלק הרצוי של המסך (או בסמל המוצג במסך) במקום שבו תרצה לבצע את המשימה. מופעלת פונקציית זום אוטומטית שמסתיימת בבחירת הסמל או בביצוע המשימה.
- ניתן להפעיל את כל הפונקציות ב-Windows Control באמצעות מגע ועכבר גם יחד, כך שהמטפל או העוזר של המשתמש יכולים לסייע במקרה הצורך. הדבר מאפשר למטפל או לעוזר לבחור בקלות רבה פונקציה או משימה או לשנות את ההגדרות עבור המשתמש.



## 3.1 בקר Windows Control

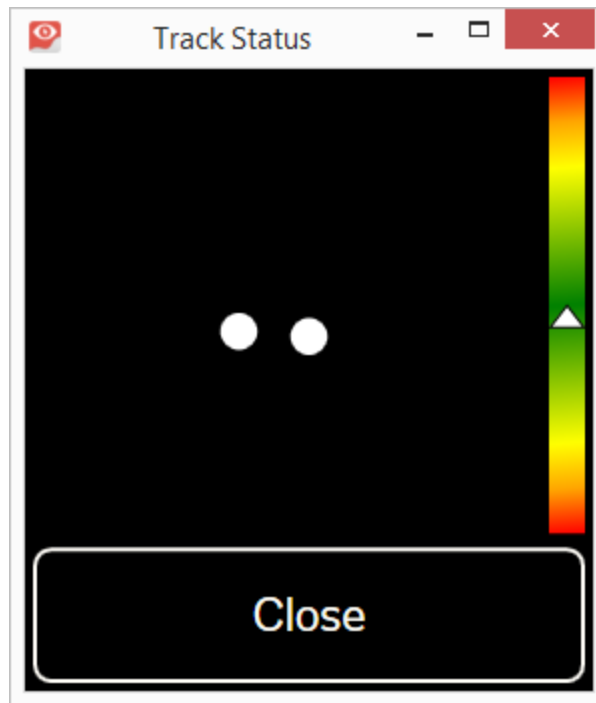


איור 3.1 בקר Windows Control


כפתור	פעולה	תיאור
	השהה (F4)	<p>פעולה המשהה את Windows Control.</p> <p>הפעלת פונקציית ההשהיה תביא להצגת לחצן ההפעלה במקום.</p> <p>ניתן להשתמש בלחצן F4 במקלדת להפעלת המשימה.</p>
	הפעל (F4)	<p>פעולה המפעילה את Windows Control.</p> <p>בחירה בפונקציית ההפעלה תביא להצגת לחצן ההשהיה במקום.</p> <p>ניתן להשתמש בלחצן F4 במקלדת להפעלת המשימה.</p>
	מצב עקיבה	<p>פעולה זו תציג את חלון מצב העקיבה. תוכל להיעזר בה כדי לבדוק אם המשתמש ממוקם בצורה נכונה מול המסך.</p> <p>לקבלת מידע נוסף, ראה 3.2 מצב עקיבה, עמוד 9.</p>
	חזער בקר	<p>פעולה זו תמזער את חלון הבקר.</p>
	הגדרות	<p>פעולה זו תביא לפתיחת לשונית הגדרות Windows Control.</p> <p>לקבלת מידע נוסף, ראה Windows Control 4 הגדרות, עמוד 19.</p>
	סגור	<p>פעולה זו תביא לסגירת Windows Control.</p>



## 3.2 מצב עקיבה



פונקציית מצב עקיבה מאפשרת לבדוק אם המשתמש ממוקם בצורה נכונה לפני עוקב העין.

- שתי (2) נקודות לבנות - עיני המשתמש ומיקומן ביחס למסך. להגדרת מיקום מדויק, על הנקודות הלבנות להימצא במרכז האזור השחור.
  - פס צבעוני עם חץ לבן משמאל - עד כמה המשתמש רחוק או קרוב מהמסך.
  - כאשר החץ הלבן ממוקם במרכז האזור הירוק בפס, המשתמש מצוי במרחק מיטבי מהמסך.
  - אם החץ ממוקם בחלקו התחתון של הפס - קרב את המשתמש.
  - אם החץ ממוקם בחלקו העליון של הפס - הרחק את המשתמש.
1. פתח את בקר Windows Control.
  2. בחר בלחצן  (מצב עקיבה).
  3. מקם את המשתמש.
  4. לאחר שסיימת, בחר בלחצן סגור.

לחצן זה מבוסס אזור מבט, כך שעליך רק להסתכל עליו כדי להפעילו.




## 3.3 שורת המשימות של Windows Control


מציג מצב העקיבה מופיע בראש שורת המשימות של Windows Control. הוא מאפשר לוודא אם עוקב העין מזהה את עיניך ואת מיקומך האופטימלי מול ההתקן.

ייתכנו שלושה מצבים שונים עבור לחצני המשימות שבשורת המשימות של Windows Control, כמתואר באיור איור 3.2 מצבי הפעולה של שורת המשימות של Windows Control, עמוד 10.


- רגיל (לא נבחר) - לא נבחר לחצן משימה עבור Windows Control.
- בחירה ראשונה (לבן) - לחצן המשימה המסומן נבחר. המשימה תתבצע לאחר הזום האוטומטי, כשהמשתמש יביט במיקום הרצוי במסך או בסמל המוצג בו. אם שיטת הבחירה הוגדרה כ'מתג' בתיבת הדו-שיח 'הגדרות', Windows Control לחצן המשימה שנבחר ימשיך להיות פעיל גם לאחר ביצוע המשימה.

משימת 'קיצורי דרך' אינה מבצעת פעולת זום. 

- בחירה שנייה (כחול/לבן) – דומה לבחירה ראשונה, אך ברמת דיוק גבוהה יותר. בחירה ראשונה פירושו שהזום יעמיק לפני הביצוע הסופי של המשימה, כך שחלק המסך הרצוי יהיה גדול יותר ויאפשר בחירה קלה יותר ממנו. הפעל מצב זה על ידי הנחת המבט על לחצן המשימה עד לשינוי צבעו, לפי התמונה למטה.

משימת 'קיצורי דרך' אינה מבצעת פעולת זום. 



- בחירה שלישית (תפריט קופץ) – עבור חלק מהמשימות בשורת המשימות קיים תפריט קופץ המכיל משימות נוספות. הפעל מצב זה על ידי הנחת המבט על לחצן המשימה עד להפעלת התפריט הקופץ, לפי התמונה למטה.







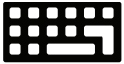

במערכת Windows 8.1 ו- Windows 10 צבעי שורת המשימות מותאמים להגדרות של Windows. 





איור 3.2 מצבי הפעולה של שורת המשימות של Windows Control

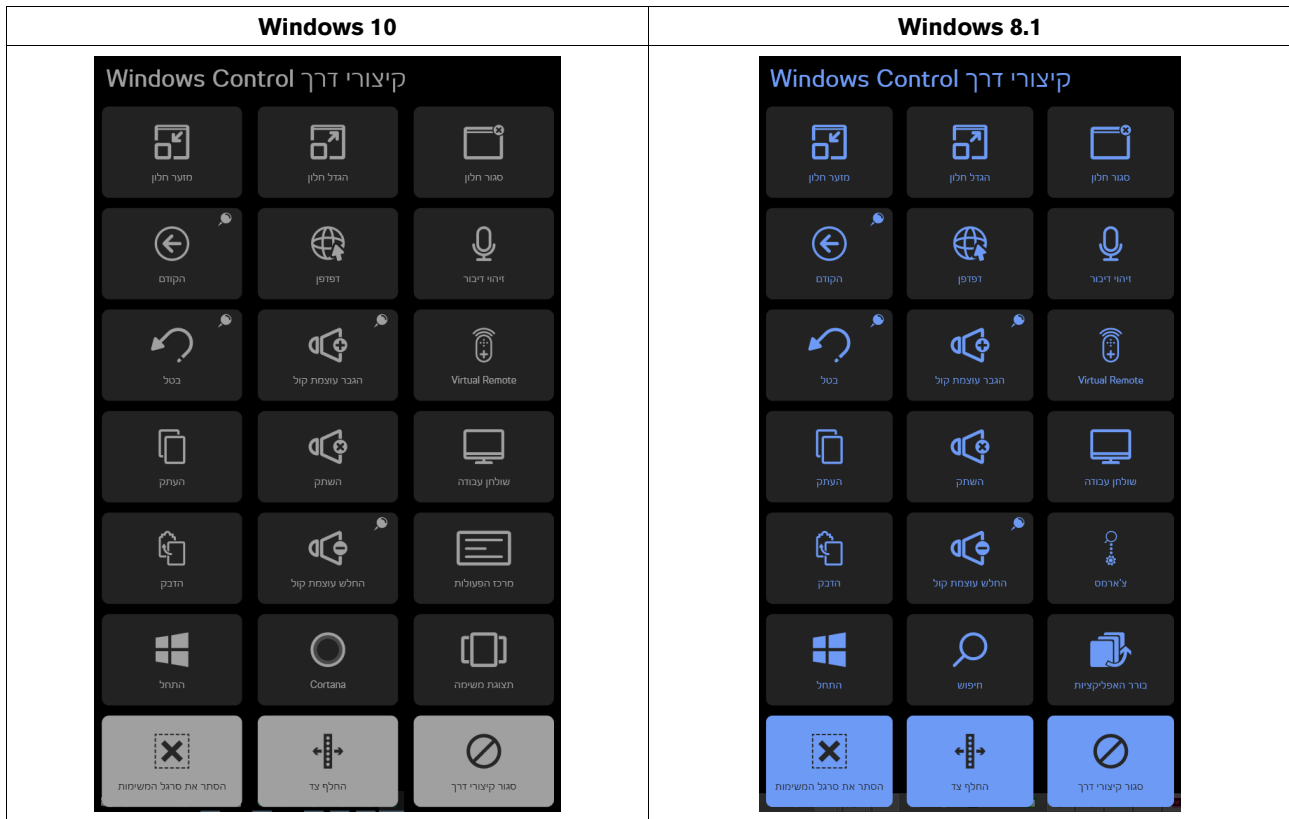
### 3.4 משימה

משימה	פעולה	תיאור
	מיקום סמן	משימה המאפשרת למקם את הסמן בנקודה בה אתה מביט. בעת ההפעלה, תבוצע פעולת זום.
	גרירה ושחרור במבט	<p>משימה שמבצעת שתי 'לחיצות', שהראשונה בהן מייצגת את מיקום ההתחלה של פעולת גרירה והשנייה את מיקום השחרור (משמשת להזזת אובייקטים או בחירת אזורים).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• בחר במשימה.</li> <li>• הבט באובייקט שברצונך להזיז או בנקודת ההתחלה של בחירת אזור.</li> <li>• הפעל את Windows Control ("לחיצה" ראשונה) באמצעות פעולת מתג או מבט.</li> <li>• הבט מיד במיקום שבו תרצה לשחרר את האובייקט או בנקודת הסיום של בחירת האזור.</li> <li>• הפעל "לחיצה" שנייה באמצעות פעולת מתג או מבט.</li> </ul> <p>בעת ההפעלה, תבוצע פעולת זום.</p>

משימה	פעולה	תיאור
	גלילה במבט	<p>הפעלת משימה זו בחלון הניתן לגלילה מאפשרת לגלול את הדף בעזרת המבט.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• בחר במשימה.</li> <li>• הבט באופן ממושך באזור כלשהו שניתן לגלול אותו. הסמל 'גלילה במבט' יופיע בנקודה שבה אתה מביט במסך.</li> <li>• כדי לגלול כלפי מעלה, הבט מעל הסמל.</li> <li>• כדי לגלול כלפי מטה, הבט מתחת לסמל.</li> <li>• כדי לגלול שמאלה, הבט משמאל לסמל.</li> <li>• כדי לגלול ימינה, הבט מימין לסמל.</li> <li>• במהלך הגלילה, הבט שוב בסמל (זה שבמסך, לא בסמל שבשורת המשימות) כדי להחליף את הכיוונים מעלה/מטה או שמאלה/ימינה.</li> <li>• הבט בשורת המשימות של Windows Control (או מחוץ למסך) כדי לסיים את פעולת הגלילה.</li> </ul> <p>השתמש במשימה 'גלילה במבט' כדי לגלול אנכית ואופקית ביישומים בעלי ממשק מהדור החדש ובמסך הפתיחה של מערכות Windows מהדור החדש. </p>
	לחיצה שמאלית / הקשה	<p>משימה שמבצעת לחיצה שמאלית יחידה. בהתקנים בעלי מסך מגע, פעולה הזוהה להקשה באצבע אחת. במצב הפעולה 'מתג', המשימה 'לחיצה שמאלית / הקשה' מופעלת כברירת מחדל ומתבצעת כמשימה 'דביקה' (ראה 3.7.1 מתג, עמוד 14).</p> <p>בעת ההפעלה, תבוצע פעולת זום.</p>
	קיצורי דרך	<p>משימה זו פותחת:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• שלוש עמודות של קיצורים מוגדרים מראש.</li> <li>• קיימים הבדלים קלים בקיצורים הזמינים עבור Windows 7, 8.1 ו-10.</li> </ul> <p>לקבלת מידע נוסף, ראה 3.6 קיצורי דרך, עמוד 12.</p>
	לחיצה ימנית	<p>משימה שמבצעת לחיצה ימנית יחידה.</p> <p>בעת ההפעלה, תבוצע פעולת זום.</p>
	לחיצה כפולה	<p>משימה שמבצעת לחיצה שמאלית כפולה. כאשר שיטת ההפעלה מוגדרת ל'מתג', המשימה 'לחיצה כפולה' היא 'משימה דביקה' (ראה 3.7.1 משימות דביקות והמשימה 'לחיצה שמאלית / הקשה' כברירת מחדל במצב מתג, עמוד 14).</p> <p>בעת ההפעלה, תבוצע פעולת זום.</p>
	מקלדת מבט	<p>משימה שפותחת מקלדת וירטואלית המופעלת באמצעות מבט לצורך הקלדה במבט.</p>
	הגדרות	<p>משימה זו תביא לפתיחת לשונית הגדרות Windows Control. לקבלת מידע נוסף, ראה Windows Control 4 הגדרות, עמוד 19.</p>

### 3.5 משימות נוספות

משימה	פעולה	תיאור
	לחיצה של שהות דביקה	<p>בחירה במשימה זו תביא לביצוע משימת אינטראקטיבית לחיצה מסוג שונה עבור Windows Control. לאחר שתבחר במשימה 'לחיצה של שהות דביקה', סמן העכבר יחל לעקוב אחר מבטך, בדומה להנעת עכבר רגילה. כאשר תמקד את מבטך בנקודה כלשהי על שולחן העבודה או ביישומים שונים, יופעל מד זמן שהייה שיסתיים בלחיצה. הפעלתה באמצעות בחירה שנייה תביא לביצוע זום לפני לחיצה, דבר המיועד למטרות קטנות יותר.</p> <p>כאשר משימה הופכת להיות 'דביקה', אין צורך לחזור ולהביט בשורת המשימות כדי לחזור ולבצע את המשימה שנבחרה, אלא רק אם תרצה לעבור למשימה אחרת. </p>



אם הסמל הפעלות מרובות. מופיע לצד פונקציית קיצור הדרך, חלון קיצורי הדרך יישאר פתוח לאחר הפעלת הפונקציה, מה שיאפשר ביצוע הפעלות מרובות.

קיצורי דרך	פעולה	Win 10	Win 8.1	תיאור
	הגדל חלון	x	x	קיצור דרך המגדיל את החלון/היישום/התוכנה הפעילה.
	חזור	x	x	קיצור דרך המחזיר את המשתמש לדף הקודם בדפדפן או בכל תוכנה עם אפשרות מובנית דומה.
	בטל	x	x	קיצור דרך המבטל את הפעולה הקודמת.
	העתק	x	x	קיצור דרך המבצע העתקה של הבחירה הפעילה.
	הדבק	x	x	קיצור דרך המבצע הדבקה של הבחירה שהועתקה קודם לכן.
	התחל	x	x	קיצור דרך המציג את תפריט 'התחל' של מערכת Windows.
	הסתרת שורת המשימות	x	x	קיצור דרך המסתיר את שורת המשימות ומאפשרת תצוגת מסך מלא. כדי להציג שוב את שורת המשימות, בחר  או , בהתאם למיקום של שורת המשימות.

תיאור	Win 10	Win 8.1	פעולה	קיצורי דרך
קיצור דרך הממזער את החלון/היישום/התוכנה הפעילה.	x	x	מזער חלון	
קיצור דרך המביא להפעלת דפדפן ברירת המחדל.	x	x	עיון	
קיצור דרך המגביר את עוצמת הקול.	x	x	הגברת עוצמת הקול	
קיצור דרך המשתיק את הרמקולים.	x	x	השתק	
קיצור דרך המפחית את עוצמת הקול.	x	x	הפחתת עוצמת הקול	
קיצור דרך המביא לפתיחת פונקציית החיפוש ב-Windows.		x	חיפוש	
קיצור דרך שפותח את Cortana. באמצעות העזרת האישית החכמה שלך, Cortana, תוכל לחפש באינטרנט, למצוא דברים במחשב שלך, לעקוב אחר לוח השנה שלך ועוד.	x		Cortana	
קיצור דרך המזיז את שורת המשימות ימינה או שמאלה.	x	x	החלף צד	
קיצור דרך הסוגר את החלון/היישום/התוכנה הפעילה.	x	x	סגור חלון	
קיצור דרך זה מביא להפעלת זיהוי הדיבור של Windows, או Dragon Speech Recognition אם מותקן.	x	x	זיהוי דיבור	
קיצור דרך זה פותח את יישום Virtual Remote. לקבלת מידע נוסף, ראה Virtual Remote 5, עמוד 31.	x	x	Virtual Remote	
קיצור דרך המציג את שולחן העבודה.	x	x	שולחן עבודה	
קיצור דרך הפותח את תפריט צ'ארמס.		x	צ'ארמס	
קיצור דרך הפותח את מרכז הפעולות.	x		מרכז הפעולות	
קיצור דרך שעובר בין כל היישומים הפועלים בעלי ממשק משתמש חדשני ושולחן העבודה.		x	מחליף יישומים	
כל התוכנות שפועלות בשולחן העבודה לא ייראו כאן. הן נראות משולחן העבודה בלבד.			תצוגת משימות	
קיצור דרך שפותח את תצוגת המשימות, בה נראים כל היישומים בעלי ממשק המשתמש החדשני.	x		תצוגת המשימות לא תוצג אם רק יישום אחד פתוח או אם אף יישום לא פתוח.	
קיצור דרך הסוגר את תפריט קיצורי הדרך.	x	x	סגור קיצורי דרך	

## 3.7 שיטות בחירה – מבט או מתג

ניתן לבצע את המשימות שנבחרו בשתי שיטות.

- מבט - שימוש בעיניים כדי לשלוט ולבצע את המשימה הנבחרת גם יחד.
- מתג - שימוש בעיניים כדי לשלוט במערכת ושימוש בלחצן מכני המחובר להתקן לשם הפעלת המשימה הנבחרת.

שיטת הבחירה נקבעת בתיבת הדו-שיח 'הגדרות', Windows Control, ראה Windows Control 4 הגדרות, עמוד 19.

לפני ביצוע של בחירה, יש לבחור במשימה לביצוע מתוך שורת המשימות. הבט במשימה הנבחרת עד שתהיה מסומנת כ"בחירה ראשית" או כ"בחירה משנית".

- מבט – כדי לבצע את המשימה שנבחרה, הנח את המבט על חלק הרצוי של המסך (או על הסמל המוצג על המסך) במקום שבו תרצה לבצע את המשימה. מופעלת פונקציית זום אוטומטית שמסתיימת בבחירת הסמל או בביצוע המשימה.
- מתג – שני מצבי ביצוע שונים:

– הפעלה יחידה של המתג – פונקציית הזום תתבצע באותו אופן של שיטת המבט ובהתאם להגדרות שנקבעו בתיבת הדו-שיח 'הגדרות', Windows Control, ראה Windows Control 4 הגדרות, עמוד 19.

– הפעלה ולחיצה ממושכת על המתג – פונקציית הזום תתבצע באופן ממושך ותיסגר רק עם השחרור/ההשבתה של המתג. בעת השימוש בשיטת המבט וטרם הפעלת כל משימה, עליך לשוב ולהביט בשורת המשימות כדי לבחור משימה חדשה.



כאשר נקבע דיוק אפס בתיבת הדו-שיח 'הגדרות', Windows Control, לא מתבצע זום. לקבלת מידע נוסף, ראה Windows Control 4 הגדרות, עמוד 19.



### 3.7.1 משימות דביקות והמשימה 'לחיצה שמאלית' / 'הקשה' כברירת מחדל במצב מתג

בעת שימוש בשיטת המתג, תכונה בשם 'משימה דביקה' הופכת זמינה לשימוש.

כאשר משימה הופכת להיות 'דביקה', אין צורך לחזור ולהביט בשורת המשימות כדי לחזור ולבצע את המשימה שנבחרה, אלא רק אם תרצה לעבור למשימה אחרת.

בעת שימוש בשיטת המתג, המשימה 'לחיצה שמאלית' / 'הקשה' מוגדרת 'דביקה' כברירת מחדל. פירוש הדבר שהמשימה 'לחיצה שמאלית' / 'הקשה' מאפשרת תמיד ותופעל על ידי הפעלת המתג, כל עוד לא נבחרה פעולה אחרת. אם נבחרה משימה אחרת, היא תהיה פעילה פעם אחת בלבד (לבחירה אחת) ולאחר מכן Windows Control יחזור אוטומטית כברירת מחדל למשימה 'לחיצה שמאלית' / 'הקשה' בבחירות הבאות.

חריגה מכלל זה היא המשימה 'לחיצה כפולה', שבחירה בה במצב הפעולה 'מתג' הופכת אותה למשימה דביקה, כלומר היא נשארת מסומנת עד לבחירת משימה אחרת (ולאחר מכן תחזור כברירת מחדל למשימה 'לחיצה שמאלית' / 'הקשה').

הדבר מאפשר תרחישי שימוש נוחים ביותר, כגון גלישה מהירה וממושכת באינטרנט על ידי הפעלת המתג, ועל ידי כך הפעלת המשימה 'לחיצה שמאלית' / 'הקשה' פעם אחת ובחירה חוזרת ונשנית של אובייקטים במסך, מבלי שיהיה על המשתמש לבחור את המשימה 'לחיצה שמאלית' / 'הקשה' פעמים רבות.

### 3.7.2 הפעלת משימה באמצעות לחצן מקלדת במקום מתג.



בחירה ב'לחצן המקלדת', F12, במקלדת מחוברת מפעילה בחירת משימה. ניתן להשתמש באפשרות זו בדיוק כמו במתג מחובר. למידע נוסף על מתגים, ראה 3.7 שיטות בחירה – מבט או מתג, עמוד 14.

## 3.8 מקלדת מבט

בחירה בלחצן 'מקלדת מבט' בשורת המשימות מפעילה מקלדת וירטואלית המוצגת על המסך. מקלדת המבט תוצב בראש המסך או בתחתית המסך, בהתאם לבחירת המשתמש.

ניתן להציב את המקלדת במסך בשתי דרכים שונות, עם הבחירה הראשית והמשנית של משימת המקלדת:

- עם בחירה ראשית:

1. הפעל את הבחירה הראשית של משימת המקלדת.
2. בחר היכן לכתוב, והמקלדת תופעל בצד הנגדי.  
אם ברצונך לכתוב בתחתית המסך, המקלדת תוצב בראש המסך, ולהפך.

עם מצב שימוש של שהייה, המקלדת תוצב מיד בצד הנגדי לזה שבו תשהה. אם המשתמש עושה שימוש במתג, המשתמש צריך להביט תחילה במקום שבו ברצונו להקליד, ולאחר מכן ללחוץ על המתג כדי להציב את המקלדת בצד הנגדי.



• עם בחירה משנית:

- המקלדת תוצב בתחתית המסך באופן אוטומטי.

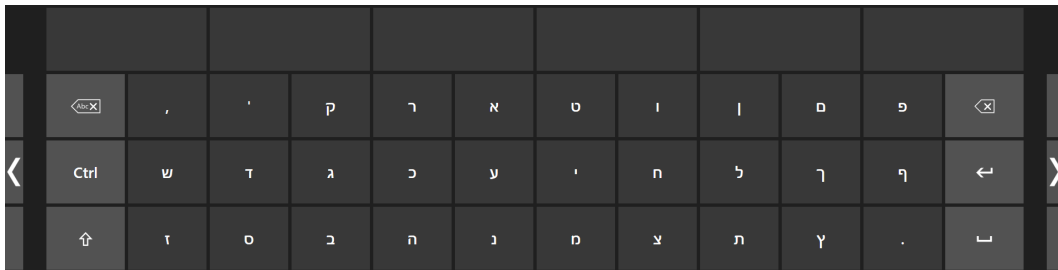
שורת משימות המקלדת תופעל, יחד עם מקלדת המבט. לקבלת מידע נוסף, ראה 3.8.1 שורת משימות המקלדת, עמוד 16.

מקלדת המבט מורכבת מארבעה דפי מקלדת המוצגים בסבב מעגלי. המשתמש יכול לעבור בקלות בין דפי המקלדת השונים על ידי בחירה בלחצני הדף הבא הממוקמים בקצה הימני והשמאלי של כל דפי מקלדת המבט.

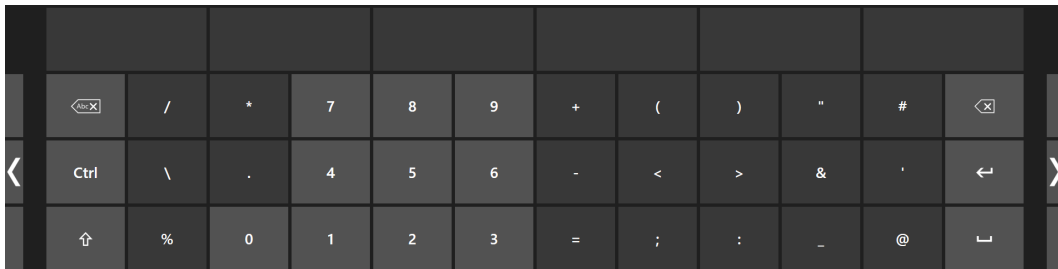
מקש המקלדת שבו מביט המשתמש מוצג עם מסגרת בהירה סביב התו או הפונקציה שעל גבי המקש.



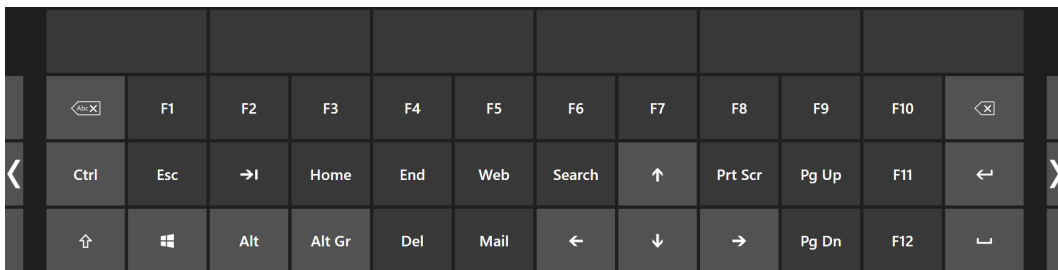
ארבעת דפי המקלדת הם:



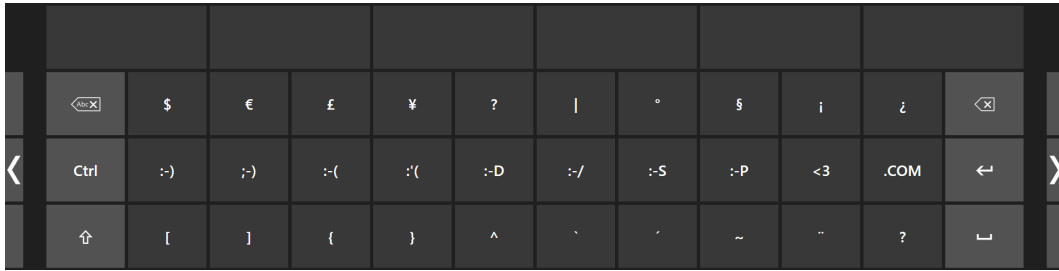
איור 3.3 דף הפתיחה, המוצג כברירת מחדל



איור 3.4 הדף הראשון מימין



איור 3.5 הדף השני מימין או משמאל



איור 3.6 הדף הראשון משמאל

לשינוי שפת המקלדת והגדרות מקלדת נוספות, ראה *Windows Control 4* הגדרות, עמוד 19.

המקשים **Ctrl**, **Shift**, **Alt** ו-**Win** או **Alt Gr** הופכים להיות 'דביקים' לאחר בחירתם. פירוש הדבר שהם נשארים לחוצים עד שהשתמש בוחר מקש אחר במקלדת. הם יישארו דביקים אם המקש הבא שנבחר גם הוא מקש מסוג דביק.



כדי לכתוב תו עם ההדגשה:



1. בחר במקש ההדגשה
2. בחר את התו
3. התו יופיע עם ההדגשה שנבחרה.

מקשי המספרים במקלדת ממוקמים כמו במקלדת הנומריית, וניתן להשתמש בצירוף שלהם עם מקש **Alt** כדי לכתוב תווי ASCII.



1. בחר במקש **Alt**
2. בחר בצירוף המספרים של תו ASCII הרצוי
3. בחר במקש **Alt**
4. יופיע תו ASCII המתאים לצירוף שהוקלד.

### 3.8.1 שורת משימות המקלדת

בראש שורת משימות המקלדת מופיע מציג מצב העקיבה, כמו בשורת המשימות של *Windows Control*. הוא מאפשר לוודא אם עוקב העין מזהה את עיניך ואת מיקומך האופטימלי מול ההתקן.

לחצני המשימות שבשורת משימות המקלדת יכולים להיות בשלושה מצבים שונים, כמתואר באיור איור 3.7 מצבי הפעולה של שורת משימות המקלדת, עמוד 17.

- רגיל (לא נבחר) - לא נבחר לחצן משימה עבור *Windows Control*.
- בחירה ראשונה (לבן) - לחצן המשימה המסומן נבחר. המשימה תבצע לאחר הזום האוטומטי, כשהמשתמש יביט במיקום הרצוי במסך או בסמל המוצג בו. אם שיטת הבחירה הוגדרה כ'מתג' בתיבת הדו-שיח 'הגדרות', *Windows Control* לחצן המשימה שנבחר ימשיך להיות פעיל גם לאחר ביצוע המשימה.
- בחירה שנייה (כחול/לבן) - כמו בחירה ראשונה אך ברמת דיוק גבוהה יותר. בחירה ראשונה פירושו שהזום יעמיק לפני הביצוע הסופי של המשימה, כך שחלק המסך הרצוי יהיה גדול יותר ויאפשר בחירה קלה יותר ממנו. הפעל מצב זה על ידי הנחת המבט על לחצן המשימה עד לשינוי צבעו, לפי התמונה למטה.

זמין עבור פונקציית הלחיצה השמאלית בלבד.





במערכת Windows 8.1 ו- Windows 10 צבעי שורת המשימות מותאמים להגדרות של Windows.



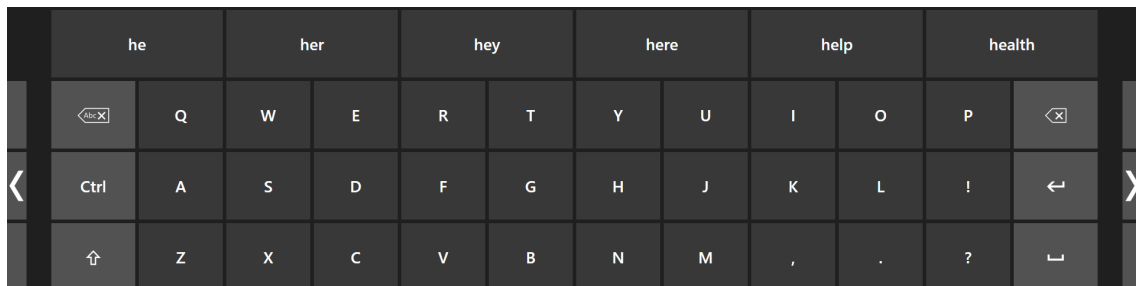
איור 3.7 מצבי הפעולה של שורת משימות המקלדת

### 3.8.2 לחצני משימה עבור שורת משימות המקלדת

משימה	פעולה	תיאור
↑↓	הזז מקלדת מעלה/מטה	משימה המזיזה את המקלדת לראש המסך או לתחתית המסך. כדי להפעיל את הפונקציה, יש להפעיל את הבחירה המשנית.
🖱️	לחיצה שמאלית / הקשה	משימה שמבצעת לחיצה שמאלית יחידה. בהתקנים בעלי מסך מגע, פעולה הזוהה להקשה באצבע אחת.
✖	סגור	משימה שסוגרת את המקלדת.

### 3.8.3 חיזוי מילים

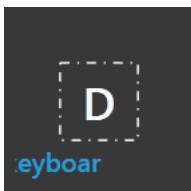
מנגנון חיזוי המילים המשמש ב- Windows Control מקורו ב- SwiftKey, והוא נמצא בשימוש נפוץ במחשבי לוח וטלפונים חכמים. SwiftKey עושה שימוש בשילוב של טכנולוגיות בינה מלאכותית, המאפשרות לחזות את המילה הבאה שהמשתמש מתכוון להקליד. SwiftKey לומד מהטקסט הקודם שהמשתמש כתב, ומפיק חיזויים בהתאם לטקסט המוזן ומה שלמד. שפת חיזוי המילים תשתנה בהתאם להגדרת שפת המקלדת.



איור 3.8 מקלדת עם חיזוי מילים מופעל

כאשר חיזוי המילים נמצא בשימוש, ראה 4 Windows Control הגדרות, עמוד 19 למידע נוסף על הפעלה/השבתה של חיזוי המילים. שש (6) תיבות יופיעו מעל למקלדת. התיבה השמאלית ביותר תציג את המילה בסבירות הכי גבוהה לחיזוי, ושאר החמש (5) יכילו חיזוי של מילה אחת כל אחת. כדי לבחור בחיזוי מילה מסוים, בחר בתיבה עם המילה הנכונה. אם לא תמצא את המילה שאתה מחפש, המשך להקליד, ואולי המילה שאתה מחפש תופיע לאחר התו הבא.

אם אתה משתמש בחיזוי מילים ורוצה להקליד מילה שמכילה תו עם הדגשה (accent כגון café, לרוב כדאי שתיתן לחיזוי המילים לטפל בהדגשה זו. פשוט הקלד "cafe" ותקבל הצעה להזין "café".

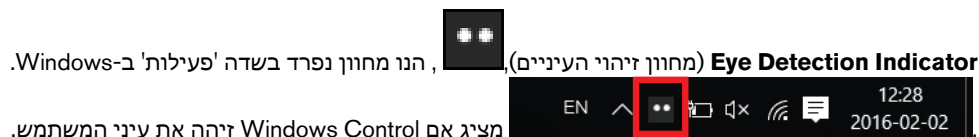


במהלך ההקלדה, עד 10 התווים האחרונים שהוקלדו מוצגים בכחול במקשים המסומנים. לקבלת מידע נוסף, ראה *Windows Control 4* הגדרות, עמוד 19. תכונה זו מסייעת למשתמש לאתר בקלות שגיאות כתיב ומפחיתה את הצורך להביט בנקודה שבה מתווסף הטקסט בפועל, דבר המאיץ את מהירות ההקלדה.

### 3.9 Windows Control עם מקלדות מבוססות אזור

ניתן להשתמש ב-*Windows Control* בצירוף יישומים נוספים המופעלים בשליטת העיניים. אזורים "מופעלי מבט" ביישומים אחרים נותרים פעילים כל עוד לא קיימת משימה פעילה בסרגל הכלים *Windows Control*. בעת השימוש ב-*Windows Control* עם מתג, לחצני המשימות הופכים להיות 'דביקים'. כדי לבטל בחירה של משימה, העף מבט מהיר במשימה שנבחרה.

### 3.10 Eye Detection Indicator



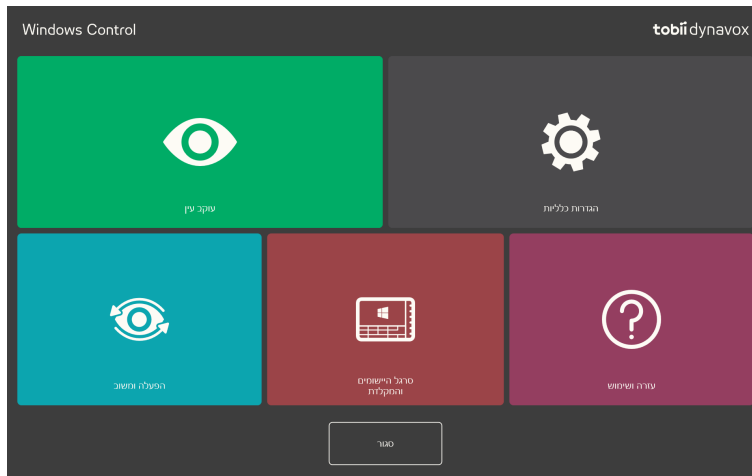
**Eye Detection Indicator** (מחווון זיהוי העיניים), הנו מחווון נפרד בשדה 'פעילות' ב-*Windows*.

מציג אם *Windows Control* זיהה את עיני המשתמש.

למחווון זיהוי העיניים מספר מצבים אפשריים:

- עיניים זוהו (  ).
- משמש גם כמדריך מיקום עבור המשתמש. 
- לא זוהו עיניים, (  ).
- לא חובר עוקב עין, או שעוקב העין מושבת (  ).

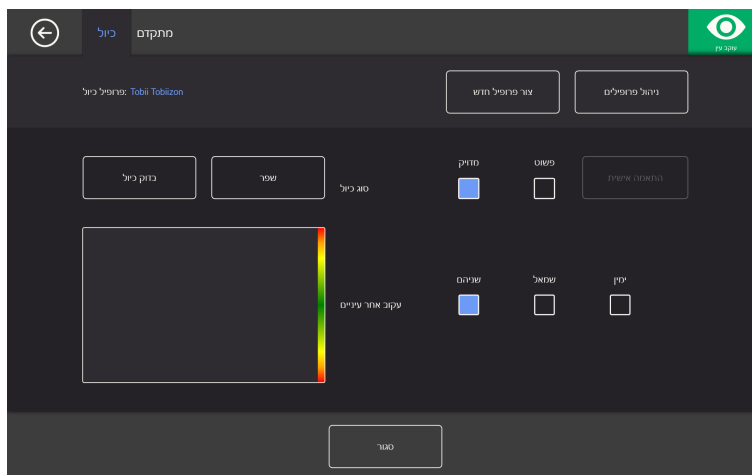
# 4 Windows Control הגדרות



סמלים	פעולה	תיאור
	עוקב עין	פתיחת הגדרות עוקב העין. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1 עוקב עין, עמוד 19.
	הגדרות כלליות	פתיחת הגדרות כלליות. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.2 הגדרות כלליות, עמוד 23.
	הפעלה משוב	פתיחת הגדרות הפעלה ומשוב. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.3 הפעלה ומשוב, עמוד 24.
	שורת המשימות והמקלדת	פתיחת הגדרות שורת המשימות והמקלדת. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.4 שורת המשימות והמקלדת, עמוד 26.
	עזרה ושימוש	פתיחת הגדרות עזרה ושימוש. לקבלת מידע נוסף, ראה Windows Control 4 הגדרות, עמוד 19.

## 4.1 עוקב עין

### 4.1.1 לשונית הכיול



פרופיל כיול: הצגת שם הפרופיל הפעיל.

- צור פרופיל חדש: בחר בלחצן זה כדי ליצור פרופיל חדש. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.1.1 צור פרופיל חדש, עמוד 20.
- ניהול פרופילים: בחר בלחצן זה לשינוי פרופיל קיים. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.1.2 ניהול פרופילים, עמוד 20.
- בדוק כיול: בחר בלחצן זה לפתיחת עמוד בדיקת הכיול. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.1.3 בדיקת כיול, עמוד 21.
- סוג כיול: קיימים שני (2) סוגים של כיול: מדויק או פשוט. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.1.5 סוג כיול, עמוד 21.
- עקוב אחר עיניים: בחר כיצד על המכשיר לעקוב אחר עיני המשתמש: שתיהן, שמאלית או ימנית.

#### 4.1.1.1 צור פרופיל חדש

1. בחר בסוג הכיול בו ייעשה שימוש.  
לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.1.5 סוג כיול, עמוד 21.
2. בחר בלחצן צור פרופיל חדש.
3. בחר כן כדי להמשיך, או לא כדי לבטל.
4. תן שם לפרופיל החדש.

יש להשתמש במקלדת ועכבר.  
יש להזיין אותיות וספרות בלבד.



5. בחר בלחצן הבא.
6. מקם את המשתמש כך ששתי הנקודות, המייצגות את עיני המשתמש, יהיו במרכז הקופסה המוצגת על המסך.  
תהליך הכיול יופעל עבור המשתמש כאשר הנקודה הימנית תהבהב.
7. לביצוע כיול, פעל לפי ההוראות שעל המסך.
8. בדוק כיול.  
לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.1.3 בדיקת כיול, עמוד 21.
9. בחר סגור כדי לאשר את הכיול או כיול מחדש לביצוע תהליך כיול חדש.

#### 4.1.1.2 ניהול פרופילים

באפשרותך להפעיל או למחוק פרופיל קיים בעמוד 'ניהול פרופילים'.  
ניתן לראות את שם הפרופיל הפעיל במרכז המסך, תחת 'פרופיל פעיל'.

כל הפרופילים הזמינים מוצגים כלחצנים בעמוד. השתמש בלחצנים < ו- > כדי לעבור בין הפרופילים הזמינים.

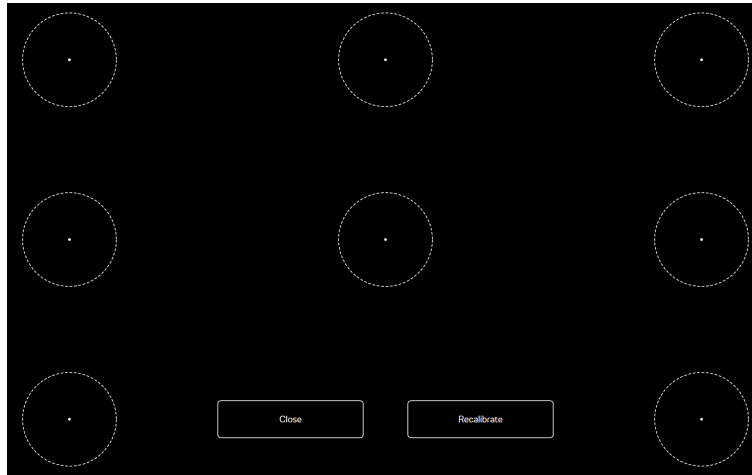
##### 4.1.1.2.1 הפעלת פרופיל

1. בחר בלחצן עם שם הפרופיל שברצונך להפעיל.
2. בחר בלחצן הפעל בפניה הימנית העליונה של המסך.
3. בחר כן כדי להפעיל את הפרופיל הנבחר, או לא כדי לבטל.
4. בחר סגור כדי לעזוב את העמוד.

##### 4.1.1.2.2 מחיקת פרופיל

1. בחר בלחצן עם שם הפרופיל שברצונך למחוק.
2. בחר בלחצן מחק בפניה השמאלית העליונה של המסך.
3. בחר כן כדי למחוק את הפרופיל הנבחר, או לא כדי לבטל.
4. בחר סגור כדי לעזוב את העמוד.

### 4.1.1.3 בדיקת כיוול



- בעמוד בדיקת הכיוול ניתן לערוך בדיקת כיוול בשמונה (8) נקודות על המסך כדי לראות אם המשתמש זקוק לכיוול מחדש של עוקב העין.
1. הבט בכל נקודה במרכזו של כל עיגול על המסך כדי לראות מה מידת הדיוק של עוקב העין עבור אותו אזור.
  2. בחר סגור כדי לאשר את הכיוול או כיוול מחדש לביצוע תהליך כיוול חדש.

### 4.1.1.4 כיוול מחדש

1. בחר בסוג הכיוול בו ייעשה שימוש.  
לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.1.5 סוג כיוול, עמוד 21.
2. בחר בלחצן כיוול מחדש כדי להתחיל בתהליך כיוול חדש עבור הפרופיל הפעיל.
3. לביצוע כיוול, פעל לפי ההוראות שעל המסך.
4. בדוק את הכיוול. לקבלת מידע נוסף, ראה 4.1.1.3 בדיקת כיוול, עמוד 21.
5. בחר סגור כדי לאשר את הכיוול או כיוול מחדש לביצוע תהליך כיוול חדש.

### 4.1.1.5 סוג כיוול

קיימים שני (2) סוגים של כיוול: מדויק או פשוט.

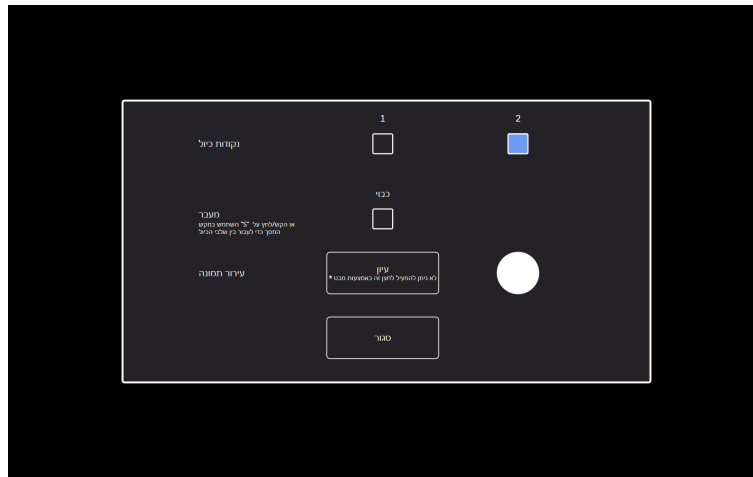
#### 4.1.1.5.1 מדויק

בחר בתיבה מדויק להפעלת סוג הכיוול המדויק ביותר.  
לאחר הפעלת הכיוול המדויק, תהליך הכיוול יכלול שבע (7) נקודות, בסגנון "קלע לנקודה". סוג ברירת המחדל הנו הכיוול המדויק.

#### 4.1.1.5.2 פשוט

בחר בתיבה פשוט להפעלת סוג הכיוול הקל, כאשר ישנה חשיבות רבה יותר לכיוול מהיר וקל ולא לרמת דיוק גבוהה.  
בחירה בסוג הכיוול הקל תאפשר לך להתאים את תהליך הכיוול לצרכיך.

בחר בלחצן התאם אישית כדי להתאים את תהליך הכיול.



נקודות כיול: בחר אם ייעשה שימוש ב-1 או 2 נקודות כיול.

כיול בעזרת נקודה אחת אינו זמין ב-PC Eye Go.

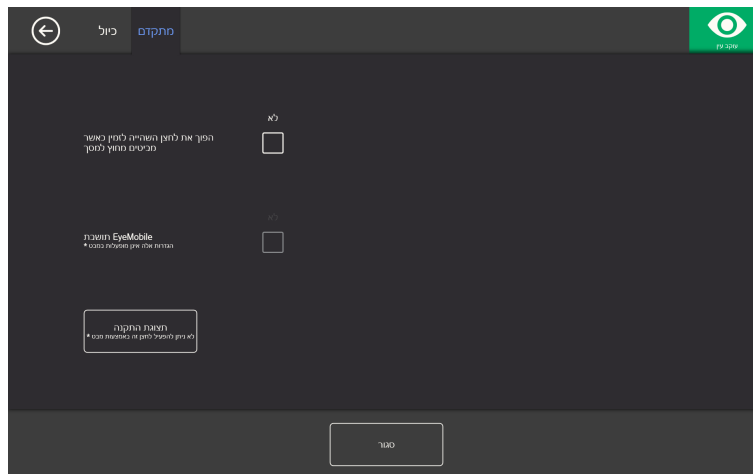


מעבר בין שלבים: העבר את תיבת הסימון למעבר בין שלבים למצב 'מופעל' להפעלת פונקציה המאפשרת לך להקיש על לחצן "S" במקלדת או על המסך כדי לעבור בין שלבי הכיול.

עירור תמונה: בחר בלחצן עיון לשינוי עירור התמונה מנקודה לבנה המהווה ברירת מחדל לאחת האפשרויות הכלולות, לתמונה של הצעצוע האהוב על המשתמש, או דבר מה אחר.

סגור בחר בלחצן סגור כדי לעזוב את העמוד.

## 4.1.2 לשונית 'מתקדם'

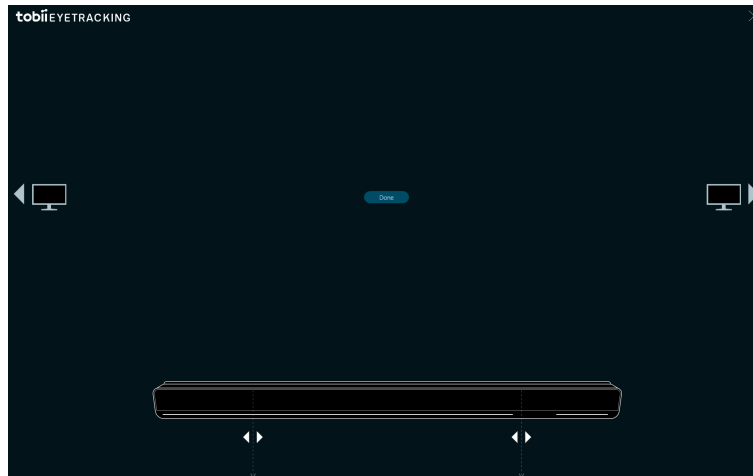


הפוך את לחצן ההשהיה לזמין כאשר מביטים מחוץ למסך: העבר את תיבת הסימון למצב מופעל אם לחצן ההשהיה יופיע על המסך כאשר המשתמש יביט מחוץ לתחומי המסך, כך שהמשתמש יוכל להשהות ולהפעיל שוב את עקיבת העיניים.

תושבת EyeMobile: העבר את תיבת הסימון של תושבת EyeMobile למצב מופעל, אם אתה משתמש ב-EyeMobile או EyeMobile Mini. הגדרות תושבת EyeMobile אינן רלוונטיות ל-EyeMobile Plus ולכן מושבתות.

## 4.1.2.1 הגדרת תצוגה

אם נעשה שימוש ביותר מהתקן תצוגה אחד (1), עליך להגדיר לאיזה התקן תצוגה מחובר עוקב העין. יש להגדיר במערכת את גודל התקן התצוגה בו אתה משתמש.



1. השתמש ב- או לבחירת התקן התצוגה אליו מחובר עוקב העין.
2. התאם בין הקווים האנכיים מימין ומשמאל, המצויים מתחת לתמונת עוקב העין על המסך, ובין הסימונים בחלקו העליון של עוקב העין שבו אתה משתמש.

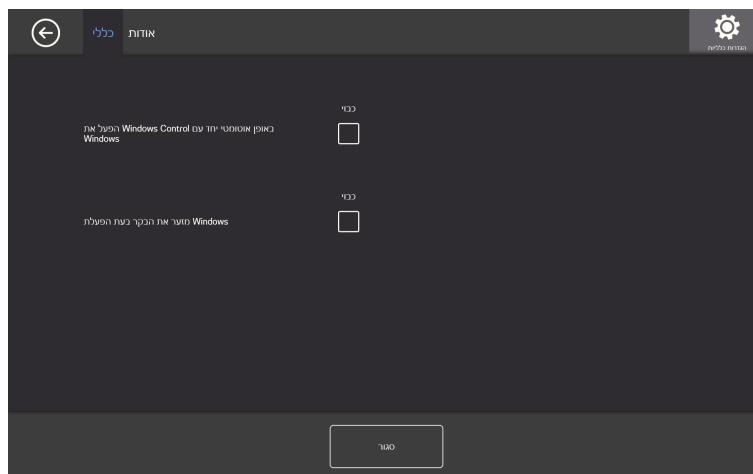


פעולה זו תגדיר את גודל המסך בשימוש ב-Windows Control.

3. לאחר שסיימת, בחר סיום.

## 4.2 הגדרות כלליות

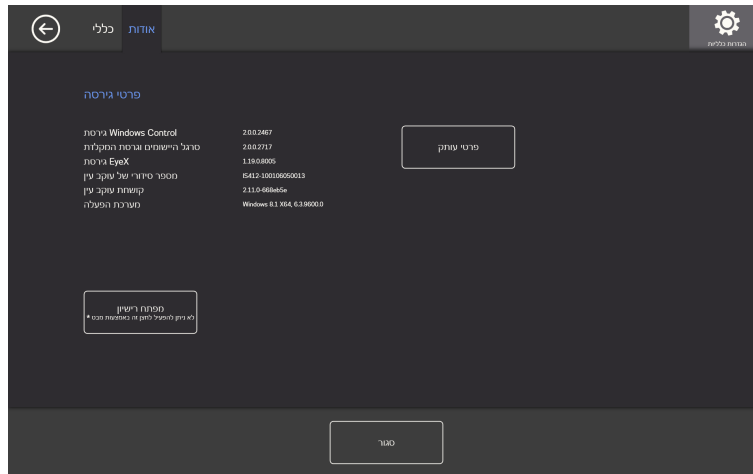
### 4.2.1 לשונית 'כללי'



הפעל את **Windows Control** באופן אוטומטי יחד עם **Windows**: העבר את תיבת הסימון למצב מופעל להפעלת Windows Control באופן אוטומטי יחד עם Windows.

מזער את הבקר בעת הפעלת **Windows**: העבר את תיבת הסימון למצב מופעל כדי למזער את בקר Windows Control בעת הפעלת Windows.

## 4.2.2 לשונית 'אודות'



בעמוד 'אודות', תוכל למצוא את כלל נתוני הגרסה עבור התוכנה וצידוד עוקב העין. תוכל להעתיק את הנתונים הללו בקלות באמצעות לחיצה על לחצן העתק מידע. לאחר מכן, ניתן להדביק את הנתונים להודעת דואר אלקטרוני או בכל תוכנה אחרת, במידת הצורך.

### 4.2.2.1 מפתח רישיון

לחצן הרישיון אינו מופעל באמצעות מבט. בקש ממישהו אחר לסייע לך אם יש צורך בשינוי הרישיון.



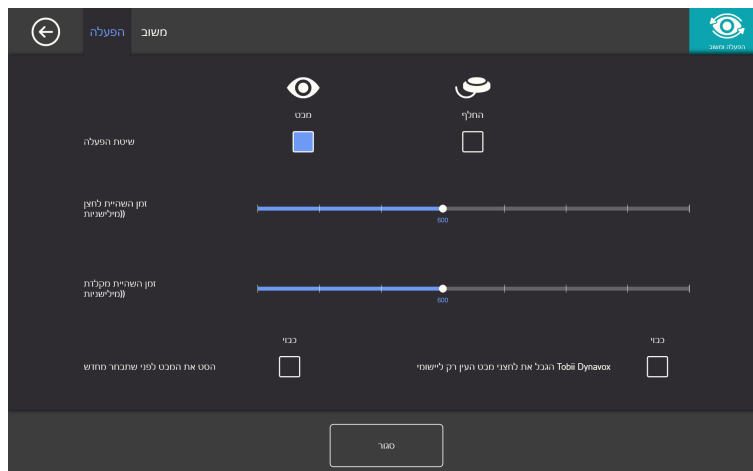
להפעלת הרישיון, ראה 2.2.1 הפעלת רישיון, עמוד 6.

לביטול הפעלת הרישיון, ראה 2.2.2 ביטול הפעלת רישיון, עמוד 7.



## 4.3 הפעלה ומשוב

### 4.3.1 לשונית 'הפעלה'





בלשונית ההפעלה, מופיעות כלל הגדרות האינטראקציה של המשתמש עם Windows Control. ניתן להגדיר אם המשתמש ישתמש במבט או במתג להפעלת פקודות, ומה יהיו מאפייני האינטראקציה.

שיטת הפעלה:

- מבט – בחר 'מבט' כדי להשתמש במיקום המבט לצורך הפעלת פונקציית הזום שמסתיימת בעת ביצוע המשימה הרצויה.
- מתג – בחר 'מתג' כדי להשתמש במתג לצורך הפעלת פונקציית הזום שמסתיימת בעת ביצוע המשימה הרצויה.

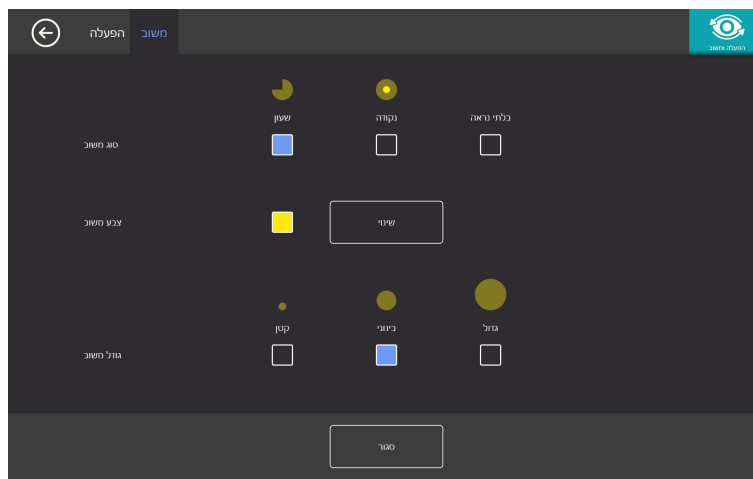
זמן השהיית לחצן (מילישניות)

ניתן להגדיר את זמן השהיית הלחצן ב-8 רמות שונות. הבט במיקום הרצוי כדי לשנות את ההגדרה. זמן השהיית הלחצן קובע את משך הזמן שהמשתמש צריך לרכז את מבטו בלחצן עד לביצוע המשימה. זמן השהיית הלחצן עולה ככל שמתקדמים ימינה בסרגל, ויורד ככל שמתקדמים שמאלה בסרגל.

זמן השהיית מקלדת (מילישניות)

ניתן להגדיר את זמן השהיית המקלדת ב-8 רמות שונות. הבט במיקום הרצוי כדי לשנות את ההגדרה. זמן השהיית המקלדת קובע את משך הזמן שהמשתמש צריך לרכז את מבטו בלחצן עד להפעלת הלחצן. זמן השהיית המקלדת עולה ככל שמתקדמים ימינה בסרגל, ויורד ככל שמתקדמים שמאלה בסרגל.

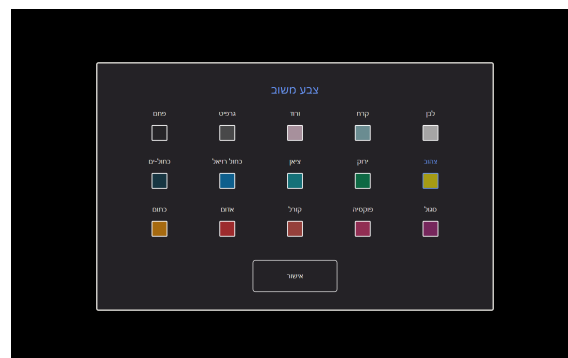
## 4.3.2 לשונית 'משוב'



סוג משוב:

- שעון - המשוב הוויזואלי הנו מד זמן המתמלא במהלך פרק הזמן המוגדר להשהיית הלחצן. לאחר שמד הזמן התמלא לחלוטין, המשימה תופעל.
- נקודה - בעת הפעלת משימה, המשוב הוויזואלי הנו נקודה מתכווצת למשתמשים באפשרות המבט, או נקודה קבועה למשתמשים באפשרות המתג.
- בלתי נראה - לא יוצג משוב ויזואלי על המסך בעת הפעלת משימה.

צבע משוב: בחר בלחצן שינוי לבחירת צבע המשוב. לצבעים זמינים, ראה איור 4.1 צבעים זמינים, עמוד 25.



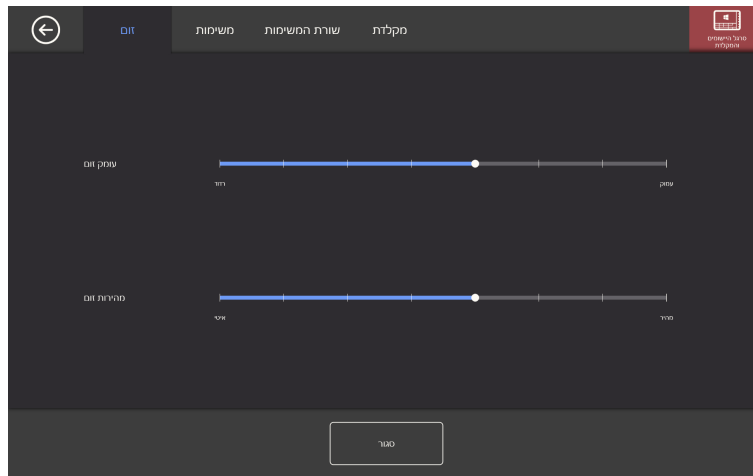
איור 4.1 צבעים זמינים

גודל משוב: ניתן להגדיר שלושה (3) ערכים אפשריים עבור גודל אמצעי המשוב של סוג המשוב הנבחר.

- קטן
- בינוני
- גדול

## 4.4 שורת המשימות והמקלדת

### 4.4.1 לשונית 'זום'



#### עומק זום

ניתן להגדיר את עומק הזום ב-8 רמות שונות. הבט במיקום הרצוי כדי לשנות את ההגדרה. רמת העומק קובעת את עומק התקדמות הזום לפני ביצוע המשימה. עומק הזום גדל ככל שמתקדמים ימינה בסרגל.

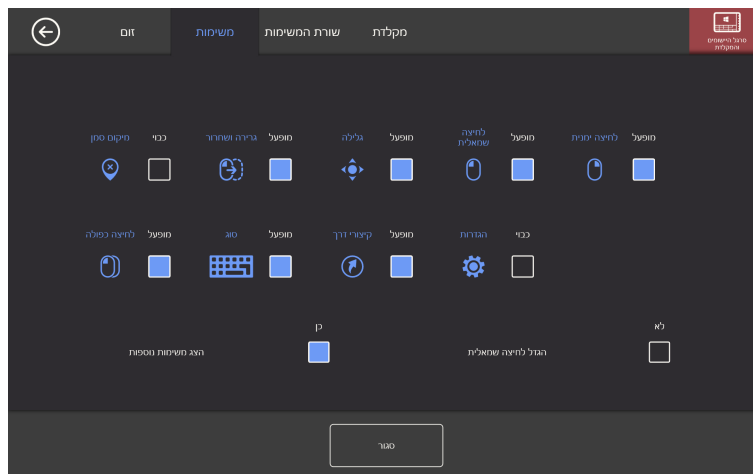
אם העומק מוגדר כ-0, לא יתבצע זום. תתבצע לחיצה מיידית בעת בחירה ראשית. בעת בחירה משנית, פעולת הזום תימשך.



#### מהירות זום

ניתן להגדיר את מהירות הזום ב-8 רמות שונות. הבט במיקום הרצוי כדי לשנות את ההגדרה. פרמטר המהירות משפיע על מהירות הזום לפני ביצוע המשימה. מהירות הזום גדלה ככל שמתקדמים ימינה בסרגל.

### 4.4.2 לשונית 'משימות'



בחר במשימות לשימוש בשורת המשימות. למידע נוסף על המשימות, ראה 3.4 משימה, עמוד 10.

שים לב, מספר משימות רב בשורת המשימות מקשה על בחירתן במסכים קטנים.



העבר את תיבת הסימון למצב 'מופעל' עבור כל משימה שתוצאה לאפשר שימוש בה בשורת המשימות.

העבר את תיבת הסימון למצב 'כבוי' עבור כל משימה שתוצאה לנטרל את השימוש וההצגה שלה בשורת המשימות.

#### 4.4.2.1 הצג משימות נוספות

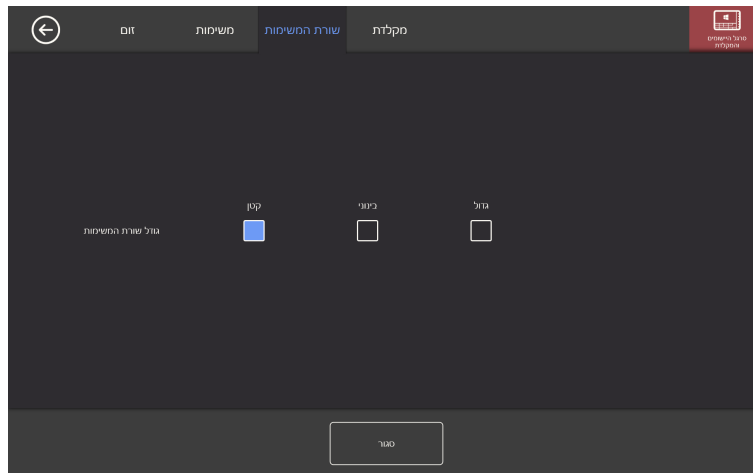
במצב 'כבוי', המשימות הנוספות לא יהיו זמינות. במצב 'מופעל', המשימות הנוספות יהיו זמינות. לקבלת מידע נוסף, ראה 3.5 משימות נוספות, עמוד 11.

#### 4.4.2.2 הגדל לחיצה שמאלית

הפעלה של הגדלת לחיצה שמאלית עשויה להרחיב במידה ניכרת את האזור הפעיל במשימת הלחיצה השמאלית בסרגל המשימות, דבר שמקל מאוד לבחור את משימת הלחיצה השמאלית.

התכונה הגדל לחיצה שמאלית משמשת להגדלה והדגשה של המשימה 'לחיצה שמאלית' בשורת המשימות. אם תכונה זו כבויה, כל המשימות שנבחרו מוצגות במרווחים שווים בשורת המשימות. אם תכונה זו מופעלת, כל המשימות חוץ מהמשימה 'לחיצה שמאלית' ממשיכות להופיע בגודל המקורי/המוקטן והמשימה 'לחיצה שמאלית' ממלאת את המקום הנותר בשורת המשימות.

#### 4.4.3 לשונית 'שורת המשימות'

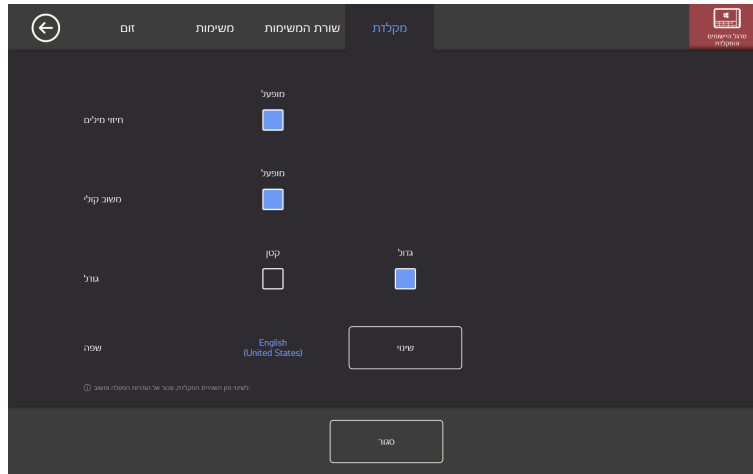


בלשונית 'שורת המשימות' ניתן לבחור בשלושה (3) גדלים עבור שורת המשימות:

גדול	בינוני	קטן

בחירת ערך גדול יותר עבור שורת המשימות תרחיב את האזור הפעיל מסביב למשימה, כך שלמשתמש יהיה קל יותר לבחור בה. האזור הפעיל עצמו יורחב אל מחוץ לגבולות המסך. סמלי המשימות יהיו תמיד במרכז האזור הפעיל.

#### 4.4.4 לשונית 'מקלדת'



##### חיזוי מילים

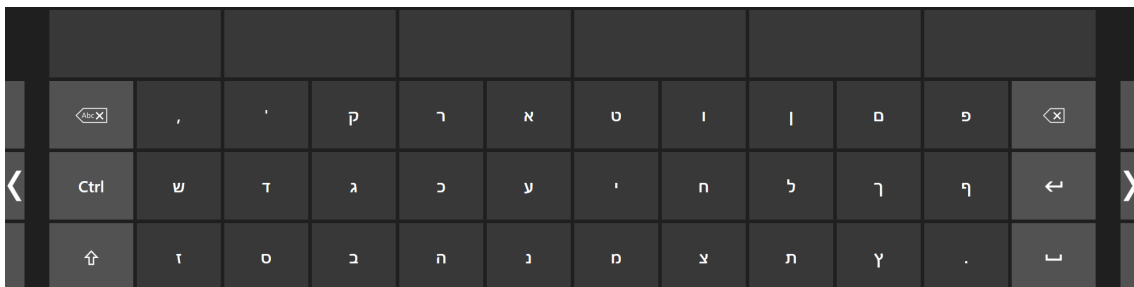
- מופעל - בחר באפשרות 'מופעל' כדי להפעיל את חיזוי המילים במהלך השימוש במקלדת המבט. (ברירת מחדל)
- כבוי - בחר באפשרות 'כבוי' כדי לנטרל את חיזוי המילים במהלך השימוש במקלדת המבט.

##### משוב צליל

- מופעל - בחר באפשרות 'מופעל' כדי להפעיל את משוב הצליל בעת בחירת לחצן במקלדת המבט.
- כבוי - בחר באפשרות 'כבוי' כדי לנטרל את משוב הצליל בעת בחירת לחצן במקלדת מבט.

##### גודל

- קטן - בחר באפשרות 'קטן' כדי להשתמש במקלדת המבט הקטנה, המכסה פחות ממחצית המסך. ראה איור 4.2 פריסת לוח מקשים קטנה (ברירת מחדל), עמוד 28.
- גדול - בחר באפשרות 'גדול' כדי להשתמש במקלדת המבט הגדולה, המכסה מחצית מהמסך. ראה איור 4.3 פריסת לוח מקשים גדולה, עמוד 29.



איור 4.2 פריסת לוח מקשים קטנה (ברירת מחדל)



איור 4.3 פריסת לוח מקשים גדולה

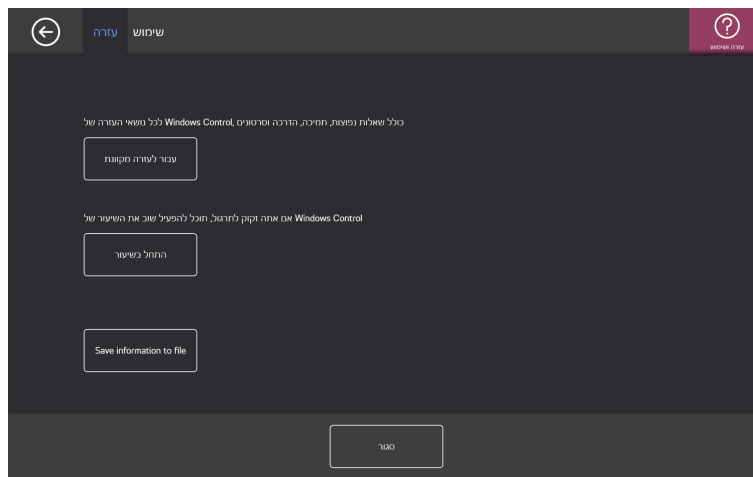
שפה

מוצגת פריסת המקלדת שנבחרה. בחר בלחצן שינוי כדי לשנות את פריסת המקלדת לשפה אחרת. זמינות מספר פריסות מקלדת בשפות שונות.



## 4.5 עזרה ושימוש

### 4.5.1 לשונית 'עזרה'

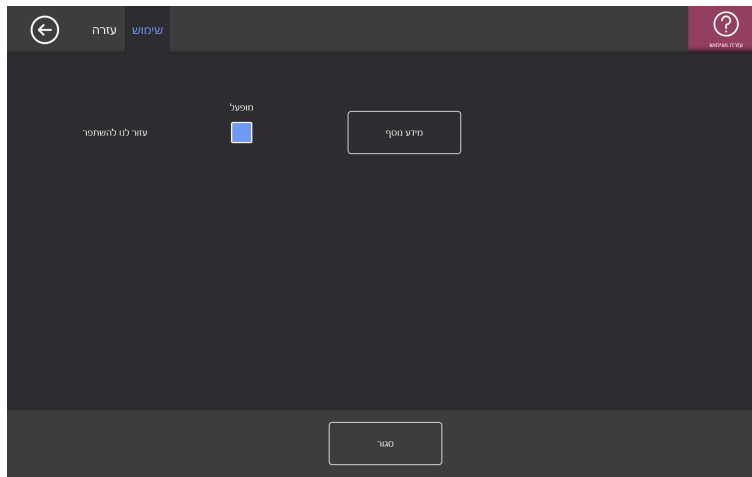


בחר בלחצן מעבר לעזרה מקוננת לפתיחת עמודי התמיכה למוצר Tobii Dynavox בדפדפן ברירת המחדל. בעמודי התמיכה המקוונים ניתן למצוא שאלות נפוצות, אפשרויות תמיכה ולימוד, סרטונים ומסמכים אודות Windows Control ואודות כל שאר מוצרי Tobii Dynavox.

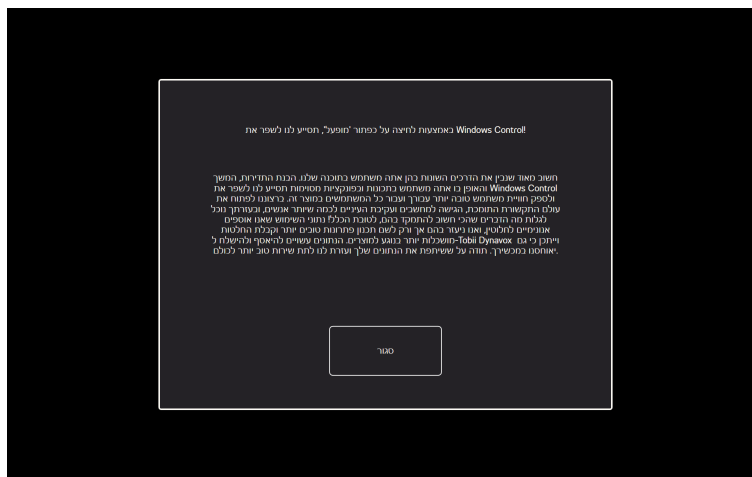
דא שהמחשב/התקן מחובר לאינטרנט.



באם המשתמש זקוק ללימוד נוסף, בחר בלחצן התחל שיעור להרצת השיעור הכלול. ניתן להריץ את השיעור שוב ושוב, בהתאם לרצון המשתמש.



עזור לנו להשתפר: כדי לעזור לאובייקט Tobii Dynavox לשפר את התוכנה, העבר את תיבת הסימון למצב מופעל. בחר בלחצן 'מידע נוסף' לפתיחת עמוד עם הסברים מתאימים. לקבלת מידע נוסף, ראה אזור 4.4 איסוף נתונים, עמוד 30.



איור 4.4 איסוף נתונים

# Virtual Remote 5

## 5.1 Virtual Remote סקירה



איור 5.1 סקירת Virtual Remote

Virtual Remote מחולק ל-2 אזורים עיקריים:

- תפריט Virtual Remote, למידע נוסף ראה 5.1.1 תפריט Virtual Remote, עמוד 31.
- השלט הפעיל, למידע נוסף ראה 5.1.2 השלט הפעיל, עמוד 32.

## 5.1.1 תפריט Virtual Remote



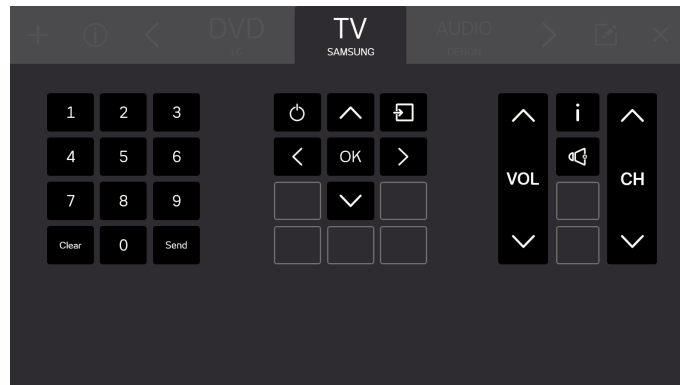
איור 5.2 תפריט Virtual Remote

אלה הסמלים בתפריט Virtual Remote:

לחצן משימה	פעולה	תיאור
+	הוסף שלט רחוק	בחר בפעולה זה להוספת שלט חדש, ראה 5.2.4 הוסף שלט, עמוד 34.
i	מידע	בחר בפעולה זה לפתיחת עמוד המידע, ראה 5.2.6 מידע, עמוד 50.
<	שמאל	בחר בפעולה זו להפעלת השלט משמאלו של השלט הפעיל.
>	ימין	בחר בפעולה זו להפעלת השלט מימינו של השלט הפעיל.
✎	מצב עריכה	בחר בפעולה זו למעבר למצב העריכה של השלט הפעיל, ראה 5.2.5 מצב עריכה, עמוד 41.
✕	סגור/מזער	בחר בפעולה זו כדי למזער את יישום Virtual Remote.

## 5.1.2 השלט הפעיל

השלט הפעיל יהיה תמיד השלט שבמרכזו תפריט Virtual Remote, ראה איור 5.3 שלט פעיל.



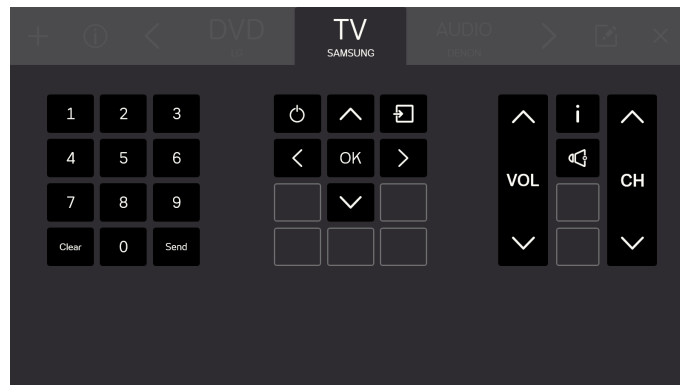
איור 5.3 שלט פעיל

כל הלחצנים הנראים על המסך משויכים לשלט הפעיל.





תוכל גם לראות את שמותיהם של עד שני (2) שלטים זמינים נוספים, אחד מכל צד של השלט הפעיל. עד שלא תהפוך את השלט לפעיל, לא תוכל לראות את הלחצנים של השלטים הזמינים, אלא רק את שמותיהם.

## 5.1.3 הלחצנים



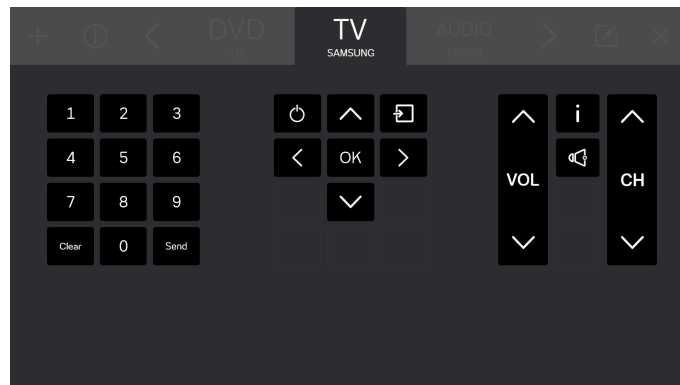
איור 5.4 הלחצנים

כל הלחצנים הנראים על המסך משויכים לשלט הפעיל. קיימים שני (2) סוגי לחצנים בשלט.

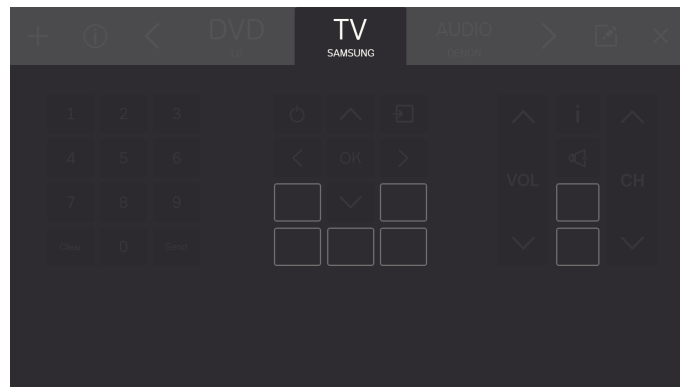
- לחצן פעיל , ראה איור 5.5 לחצנים פעילים, עמוד 33
- לחצנים בלתי פעילים , ראה איור 5.6 לחצנים בלתי פעילים, עמוד 33



כמות הלחצנים והפונקציות המשיכות אליהם משתנים בהתאם לסוג המערכת שהשתמש מעוניין לשלוט בה.



איור 5.5 לחצנים פעילים



איור 5.6 לחצנים בלתי פעילים

## 5.2 שימוש ב-Tobii Dynavox Virtual Remote

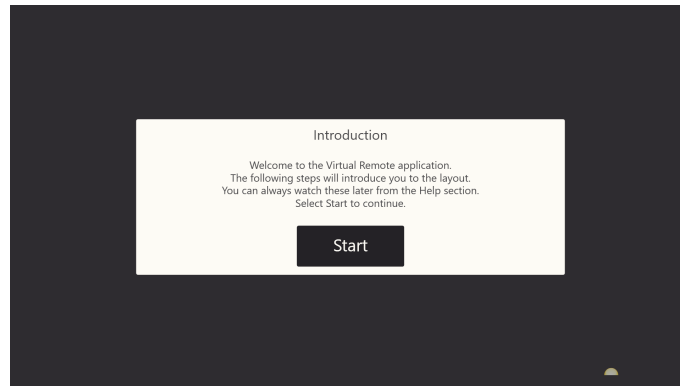
Tobii Dynavox Virtual Remote מאפשר למשתמש לשלוט בטלוויזיה, DVD, מערכת שמע וכו', מתוך ההתקן.

ניתן להפעיל את כל הפונקציות ב-Virtual Remote באמצעות מגע ועכבר גם יחד, כך שהמטפל או העוזר של המשתמש יכולים לסייע במקרה הצורך.



## 5.2.1 הפעלה ראשונית


מדריך קצר יציג את פריסת Virtual Remote בפני המשתמש. פשוט בצע את ההוראות שעל המסך.



איור 5.7 מסך הפתיחה של Virtual Remote.

## 5.2.2 שינוי השלט הפעיל

לשינוי השלט הפעיל:

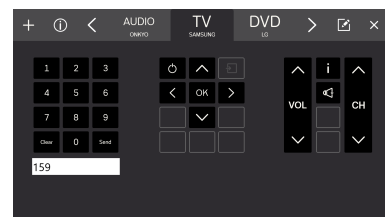
- בחר את אחד השמות בצדו השמאלי או הימני של השלט הפעיל.
  - או השתמש בלחצנים < ו- > למעבר בין השלטים הזמינים.
- השלט הפעיל יהיה תמיד השלט שבמרכזו תפריט Virtual Remote. 

## 5.2.3 שימוש בלחצני השלט

בחר בלחצן שבו תרצה להשתמש לשליחת האות להתקן. לחצני עוצמת שמע מוגדרים לרוב כך שישלחו אות מתמשך, כל עוד הלחצן נבחר. לקבלת מידע נוסף, ראה 5.2.5.3.1 אורך אות, עמוד 45. להזנת מספר גדול מ-9 (מספר ספרות), בצע את השלבים הבאים.

### מספרים גדולים מ-9 רשימת שלבים

1. בחר את המספרים לשליחה ברצף המתאים. כל המספרים שנבחרו יופיעו בתיבה לבנה מתחת לאזור המספרים בשלט.



2. בחר בלחצן שלח לשליחת האותות להתקן או בנקה למחיקת כל המספרים שנבחרו.

## 5.2.4 הוסף שלט

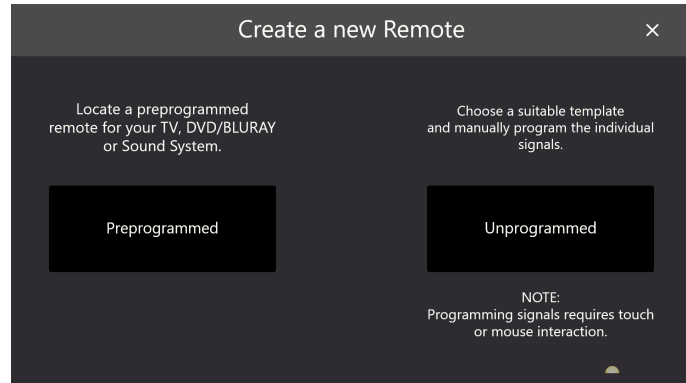
ישנן שתי (2) דרכים להוספת שלט חדש

### 5.2.4.1 הוספת שלט מוגדר מראש

להוספת שלט מוגדר מראש חדש, בצע את השלבים הבאים:

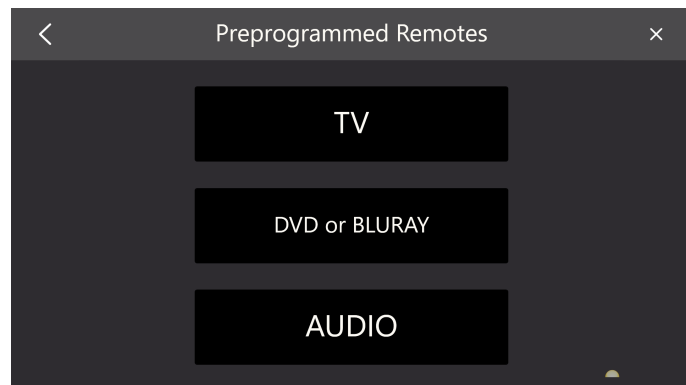
## הוספת שלט מוגדר מראש - רשימת שלבים

1. בחר ב- + מהתפריט.
2. בחר בלחצן 'מוגדר מראש'



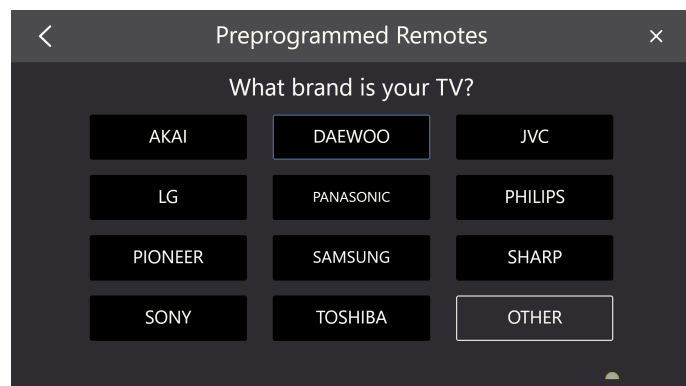
3. בחר את סוג השלט המוגדר מראש

- טלוויזיה
- DVD/בלו-ריי
- שמע

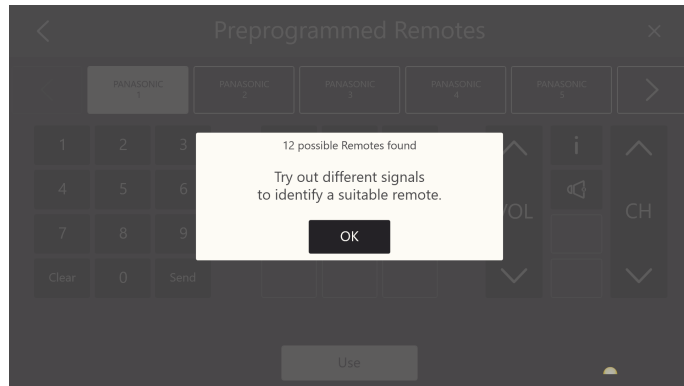


4. בחר מותג מהרשימה

אם אינך מוצא את המותג, בחר באחר, למידע נוסף ראה 5.2.4.1.1 שלטים אחרים, עמוד 37

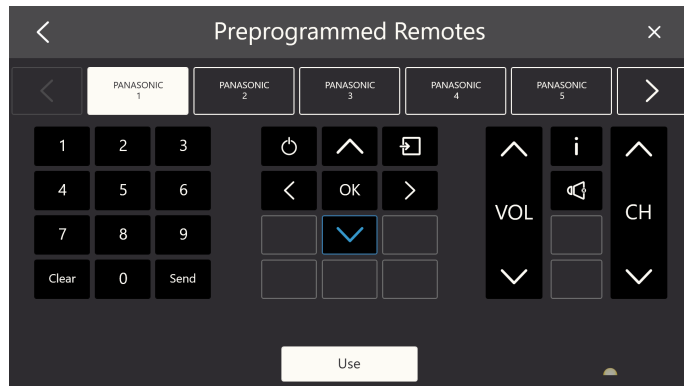


5. לאחר בחירת מותג, יוצג חלון מוקפץ עם מספר השלטים המוגדרים מראש שזמינים לשימוש.




בחר בלחצן אישור.

6. בחר שלט.



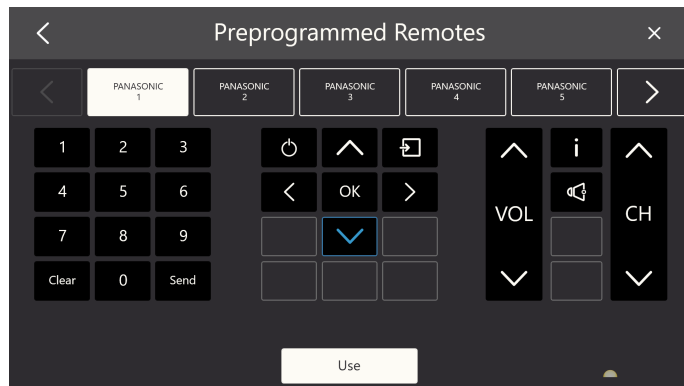
7. לאיתור שלט מתאים, נסה לשלוח אותות שונים באמצעות השלט הנבחר.

8. חזור על שלבים 6 ו-7 עד לאיתור השלט המתאים ביותר.

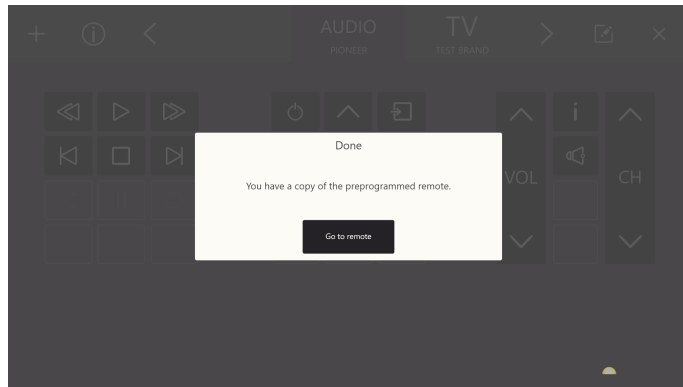
השתמש בלחצנים  ו- < > למעבר בין השלטים הזמינים.

9. בחר בשלט המתאים ביותר.

10. בחר בלחצן השתמש.



11. השלט שנבחר יועתק לרשימת השלטים הזמינים.



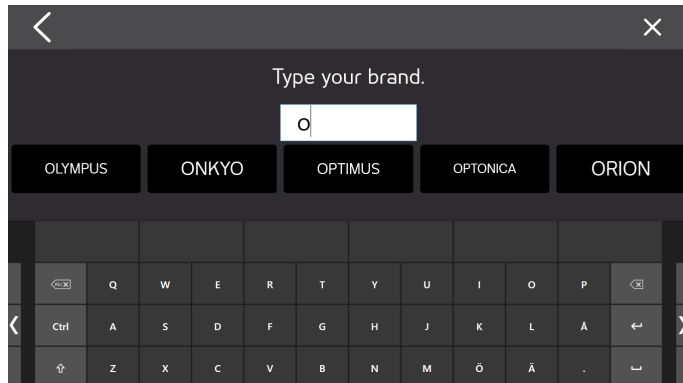
לסיום, בחר בלחצן מעבר לשלט.

### 5.2.4.1.1 שלטים אחרים

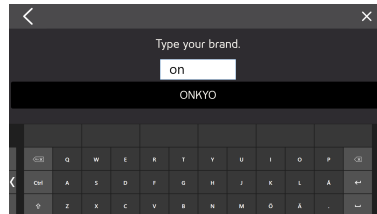
להוספת שלטים אחרים, בצע את השלבים הבאים:

#### הוספת שלטים אחרים - רשימת שלבים

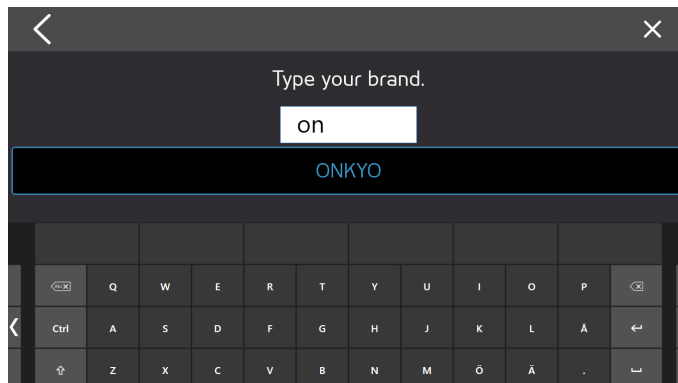
1. בצע את שלבים 1-3 מתוך הרשימה: הוספת שלט מוגדר מראש - רשימת שלבים, עמוד 35.
2. בחר בלחצן אחר.
3. הזן את שם המותג בתיבת הטקסט.



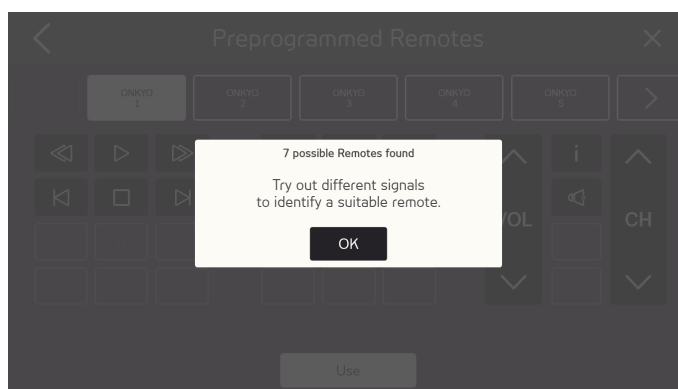
לצמצום תוצאות החיפוש, הקש תווים נוספים.



4. בחר מותג.

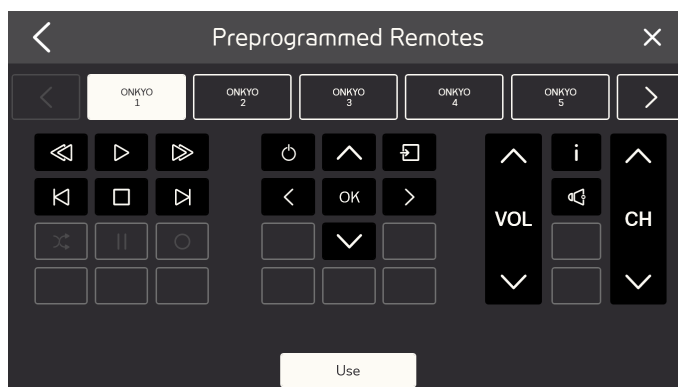


5. לאחר בחירת מותג, יוצג חלון מוקפץ עם מספר השלטים המוגדרים מראש שזמינים לשימוש.



בחר בלחצן אישור.

6. בחר שלט.



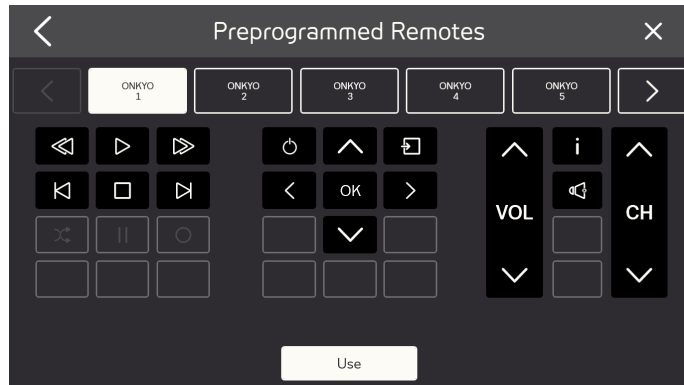
7. לאיתור שלט מתאים, נסה לשלוח אותות שונים באמצעות השלט הנבחר.

8. חזור על שלבים 6 ו-7 עד לאיתור השלט המתאים ביותר.

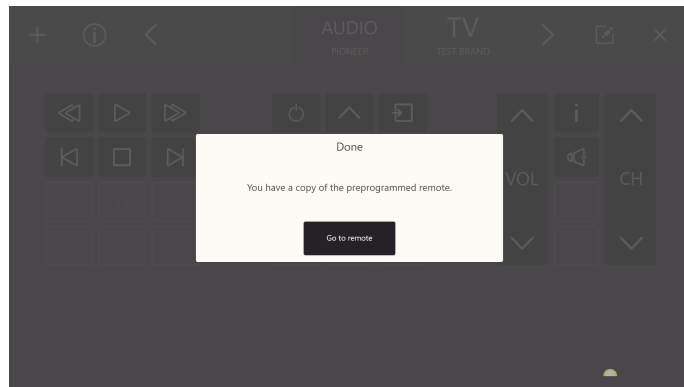
השתמש בלחצנים < ו- > למעבר בין השלטים הזמינים.

9. בחר בשלט המתאים ביותר.

10. בחר בלחצן השתמש.



11. השלט שנבחר יועתק לרשימת השלטים הזמינים.



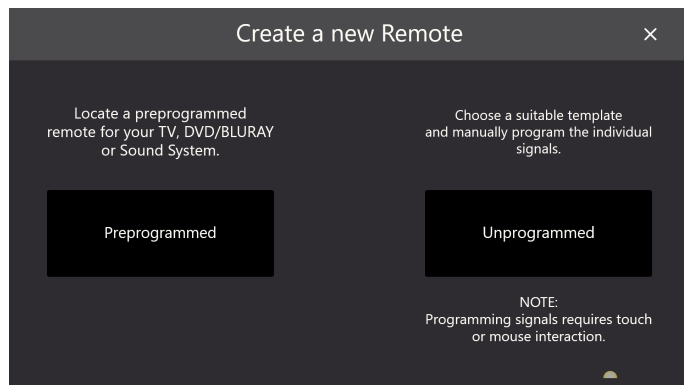
לסיום, בחר בלחצן מעבר לשלט.

### 5.2.4.2 הוספת שלט לא מוגדר

להוספת שלט לא מוגדר חדש, בצע את השלבים הבאים:

#### הוספת שלט לא מוגדר - רשימת שלבים

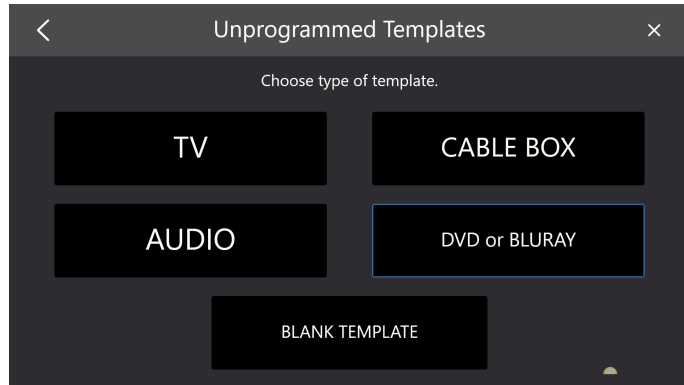
1. בחר ב-**+** מהתפריט.
2. בחר בלחצן 'לא מוגדר'



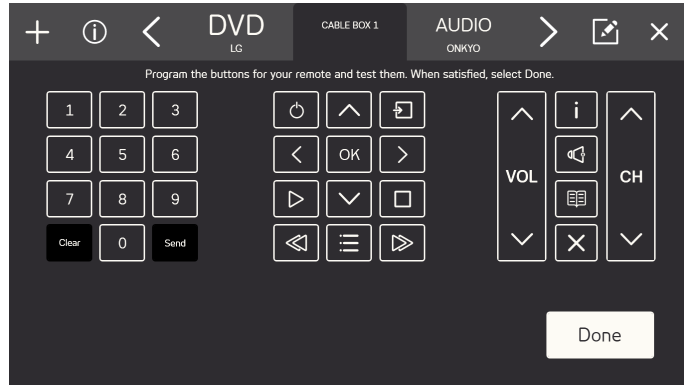
3. בחר בסוג שלט לא מוגדר

- טלויזיה
- שמע
- ממיר כבלים

- DVD/בלו-ריי
- תבנית ריקה



4. בחר לחצן שאותו תרצה להגדיר.

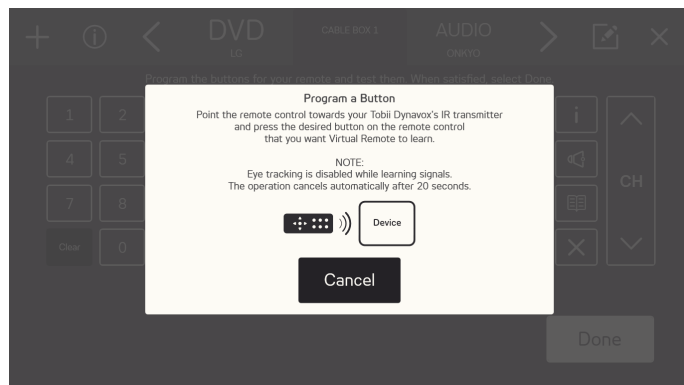


3. הסמלים הזמינים משתנים בהתאם לסוג השלט שנבחר בשלב 3.



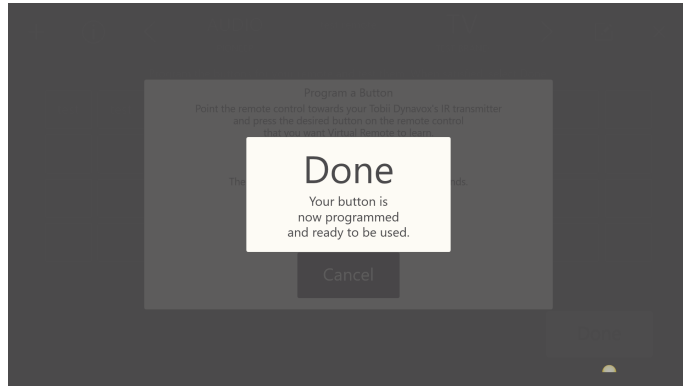
5. בחר לחצן שאותו תרצה להגדיר.


6. כוון את השלט אל מקלט האינפרה-אדום Tobii Dynavox שברשותך. לחץ על הלחצן בשלט אותו תרצה ש-Virtual Remote ילמד.






7. לאחר שמירת האות ב-Virtual Remote, תופיע ההודעה המוקפצת סיום.

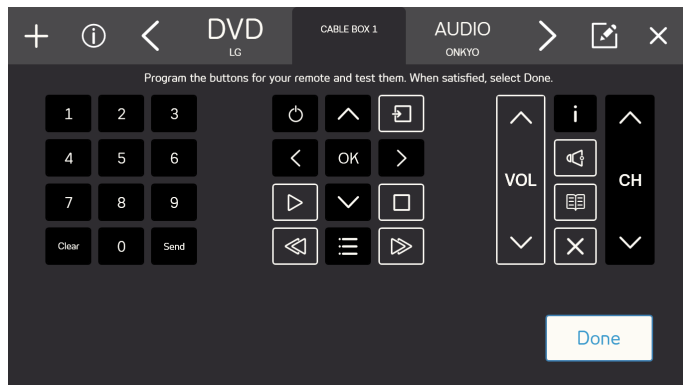


ההודעה המוקפצת תיסגר אוטומטית כעבור מספר שניות. 

8. חזור על שלבים 5-7 עד להגדרת כלל הלחצנים הרצויים בשלט.

לשינוי או מחיקת לחצנים בשלט, עליך לסיים את ההגדרה ולעבור למצב עריכה. למידע נוסף אודות מצב עריכה, ראה **5.2.5 מצב עריכה, עמוד 41**. 

9. לאחר שסיימת, בחר סיום.



## **5.2.5 מצב עריכה**

במצב עריכה באפשרותך לבצע שינויים בשלטים קיימים. ודא שהשלט שברצונך לערוך הוא השלט הפעיל. לכניסה למצב עריכה, בצע את השלבים הבאים:

## מצב עריכה - רשימת שלבים

1. בחר בלחצן  (מצב עריכה).



2. בחר בחלק שבו תרצה לערוך שינויים. ניתן לבצע את השינויים הבאים:
  - שינוי שם השלט, ראה 5.2.5.1 שינוי שם שלט, עמוד 42
  - מחיקת שלט, ראה 5.2.5.2 מחיקת שלט, עמוד 43
  - שינוי לחצן פעיל קיים, ראה 5.2.5.3 עריכת שינויים בלחצן פעיל קיים.
  - שינוי לחצן לא מוגדר קיים, ראה 5.2.5.4 עריכת שינויים בלחצן לא מוגדר קיים, עמוד 47.
  - הוספת לחצן חדש לחלל ריק, ראה 5.2.5.5 הוספת לחצן חדש לחלל ריק, עמוד 49

## 5.2.5.1 שינוי שם שלט

לשינוי שם שלט, בצע את השלבים הבאים:

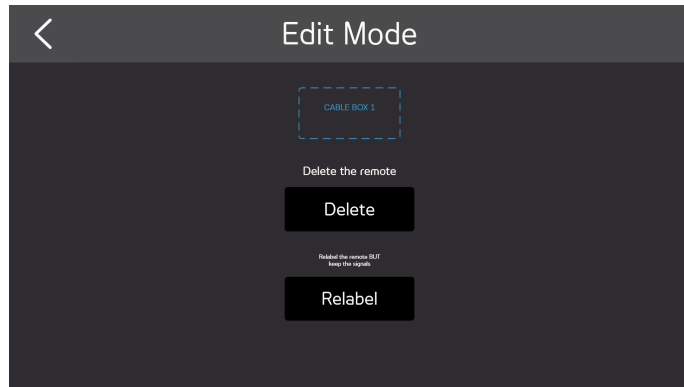
### שינוי שם שלט

1. בחר בלחצן  (מצב עריכה).



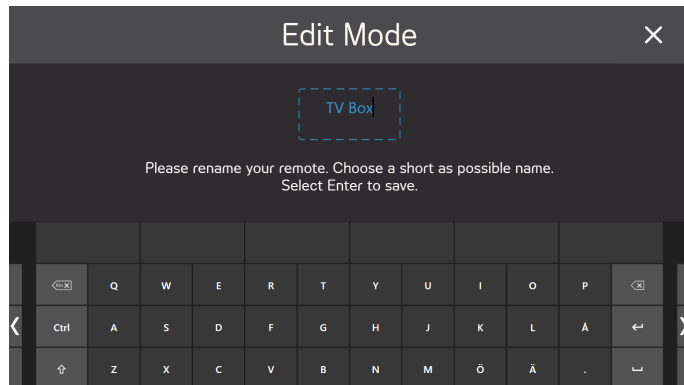
2. לחץ על התיבה "בחר כאן כדי לערוך" מסביב לשם השלט.

3. בחר בלחצן שינוי תווית.



4. הזן תווית חדש.

הקפד להשתמש בשם קצר.



5. לסיום תהליך שינוי התווית, לחץ על הלחצן אישור במקלדת.

6. ליציאה ממצב עריכה, בחר בסמל

### 5.2.5.2 מחיקת שלט

למחיקת שלט, בצע את השלבים הבאים:

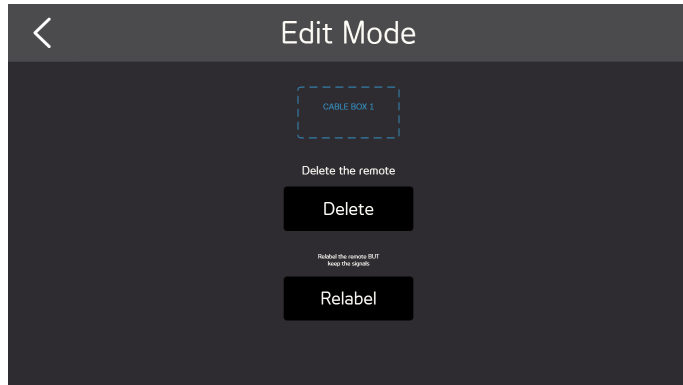
#### מחיקת שלט - רשימת שלבים

1. בחר בלחצן (מצב עריכה).



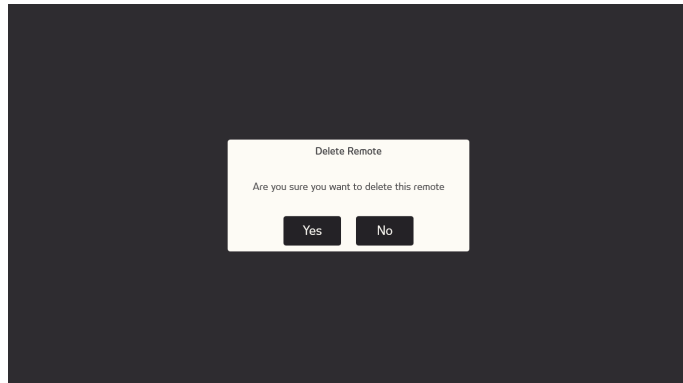
2. לחץ על התיבה "בחר כאן כדי לערוך" מסביב לשם השלט.

3. בחר בלחצן מחיקה.



4. בחר:

- כן - למחיקה.
- לא -לביטול.



5. ליציאה ממצב עריכה, בחר בסמל X.

### 5.2.5.3 עריכת שינויים בלחצן פעיל קיים

לעריכת שינויים בלחצן פעיל קיים, בצע את השלבים הבאים:

עריכת שינויים בלחצן פעיל קיים - רשימת שלבים

1. בחר בלחצן  (מצב עריכה).

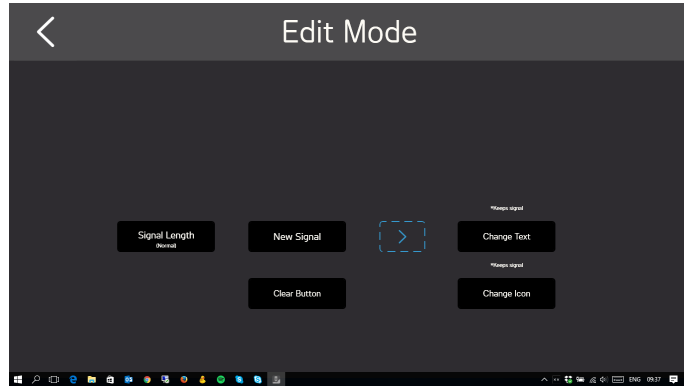




2. בתיבה "בחר לחצן לעריכה" מסביב ללחצני השלט, בחר לחצן עם רקע שחור המכיל סמל או טקסט, כדוגמת

3. בחר אחת מהאפשרויות הבאות:

- אורך אות, ראה 5.2.5.3.1 אורך אות.
- אות חדש, ראה 5.2.5.3.2 אות חדש, עמוד 45
- שינוי טקסט, ראה 5.2.5.3.3 שינוי טקסט, עמוד 46
- שינוי סמל, ראה 5.2.5.3.4 שינוי סמל, עמוד 47
- בחירה בלחצן 'ניקוי' תביא למחיקת כל הנתונים השמורים אודות הלחצן.



4. ליציאה ממצב עריכה, בחר בסמל

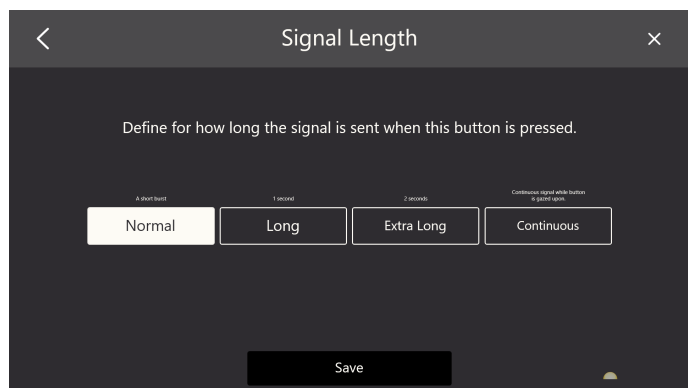
### 5.2.5.3.1 אורך אות

כדי לאפשר את פענוח האות הנשלח מ-Virtual Remote באמצעות היחידה הקולטת, ייתכן כי תצטרך לשנות את אורך האות. יש להגדיר את אורך האות גם במקרים בהם מעוניין שהלחצן ישלח את האות ברציפות, כל עוד הלחצן נבחר.

בחר אחת (1) מהאפשרויות הבאות:

- רגיל - שליחת פרץ קצר של אותות אינפרה-אדומים.
- ארוך - שליחת אות אינפרה-אדום במשך שנייה אחת (1).
- ארוך במיוחד - שליחת אות אינפרה-אדום במשך שתי (2) שניות.
- רציף - שליחה של אות כל עוד הלחצן נבחר.

למשל, זוהי הגדרה נפוצה עבור לחצני עוצמת שמע

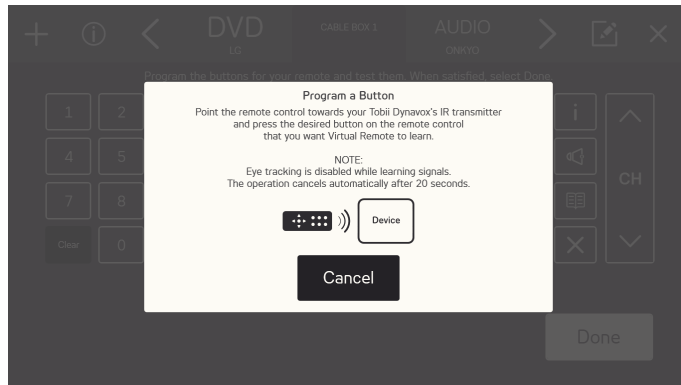


### 5.2.5.3.2 אות חדש

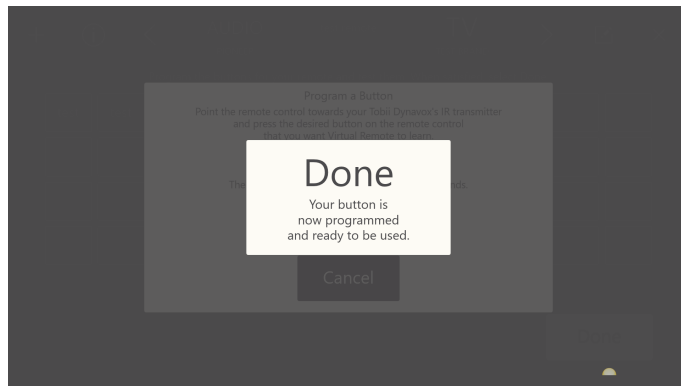
להגדרת אות חדש ללחצן, בצע את השלבים הבאים:

## אות חדש - רשימת צעדים

1. כוון את השלט אל מקלט האינפורה-אדום Tobii Dynavox שברשותך. לחץ על הלחצן בשלט אותו תרצה ש-Virtual Remote ילמד.



2. לאחר שמירת האות ב-Virtual Remote, תופיע ההודעה המוקפצת סיום.



ההודעה המוקפצת תיסגר אוטומטית כעבור מספר שניות.

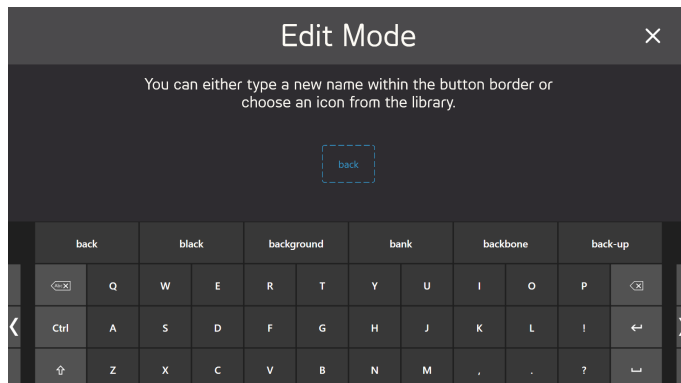


## 5.2.5.3 שינוי טקסט

לשינוי טקסט, בצע את השלבים הבאים:

### שינוי טקסט - רשימת שלבים

1. הזן את הטקסט שיופיע על הלחצן.

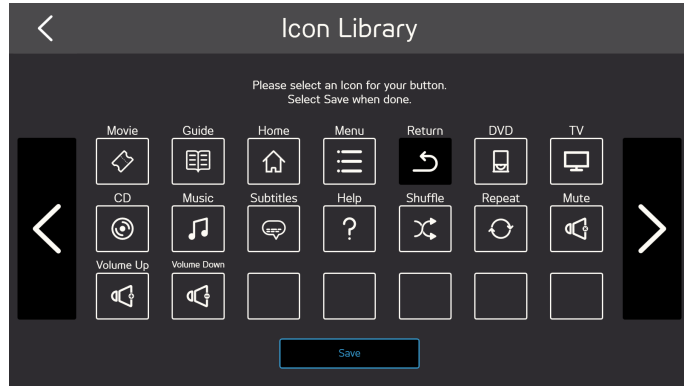


2. לאישור הטקסט, לחץ על הלחצן אישור/חזרה במקלדת.

#### 5.2.5.3.4 שינוי סמל

לשינוי סמל, בצע את השלבים הבאים:

1. בחר סמל זמין.



2. לאישור הסמל, לחץ על הלחצן שמירה.

#### 5.2.5.4 עריכת שינויים בלחצן לא מוגדר קיים

לעריכת שינויים בלחצן לא מוגדר קיים, בצע את השלבים הבאים:

עריכת שינויים בלחצן לא מוגדר קיים - רשימת שלבים

1. בחר בלחצן  (מצב עריכה).

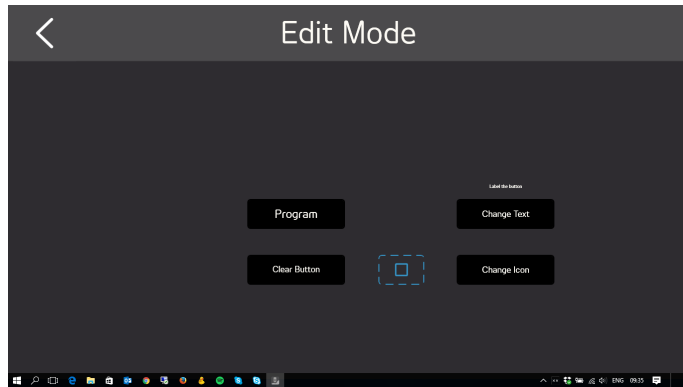


2. בתיבה "בחר לחצן לעריכה" מסביב ללחצני השלט, בחר לחצן עם רקע אפור המכיל סמל או טקסט, כדוגמת .

3. בחר אחת מהאפשרויות הבאות:

- הגדרה, ראה 5.2.5.4.1 הגדרה, עמוד 48
- שינוי טקסט, ראה 5.2.5.3.3 שינוי טקסט, עמוד 46
- שינוי סמל, ראה 5.2.5.3.4 שינוי סמל, עמוד 47

- בחירה בלחצן 'ניקוי' תביא למחיקת כל הנתונים השמורים אודות הלחצן.



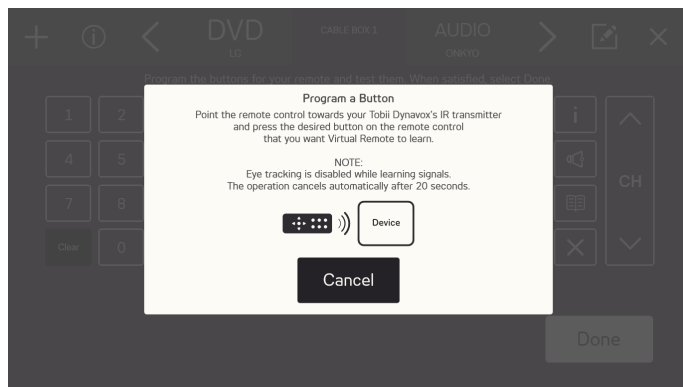
4. ליציאה ממצב עריכה, בחר בסמל .

#### 5.2.5.1 הגדרה

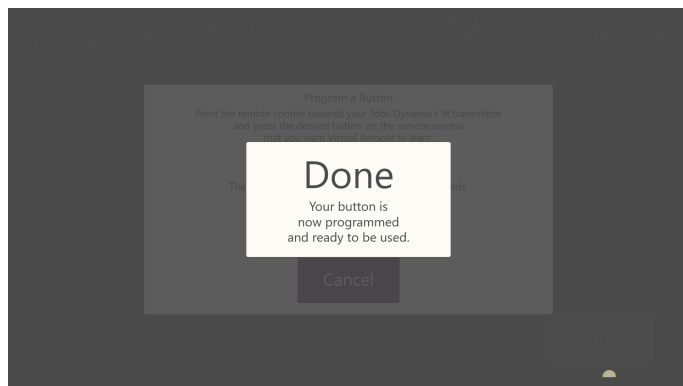
להגדרת אות ללחצן, בצע את השלבים הבאים:

#### הגדרה - רשימת שלבים

1. כוון את השלט אל מקלט האינפרה-אדום Tobii Dynavox שברשותך. לחץ על הלחצן בשלט אותו תרצה ש-Virtual Remote ילמד.



2. לאחר שמירת האות ב-Virtual Remote, תופיע ההודעה המוקפצת סיום.



ההודעה המוקפצת תיסגר אוטומטית כעבור מספר שניות.






## 5.2.5.5 הוספת לחצן חדש לחלל ריק

להוספת לחצן חדש לחלל ריק, בצע את השלבים הבאים:

### הוספת לחצן חדש לחלל ריק - רשימת שלבים

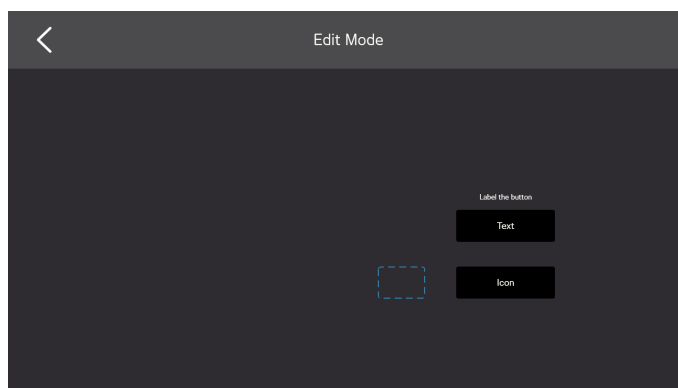
1. בחר בלחצן  (מצב עריכה).



2. בתיבה "בחר לחצן לעריכה" מסביב לחצוני השלט, בחר לחצן ריק עם רקע אפור, כדוגמת .

3. בחר אחת מהאפשרויות הבאות:

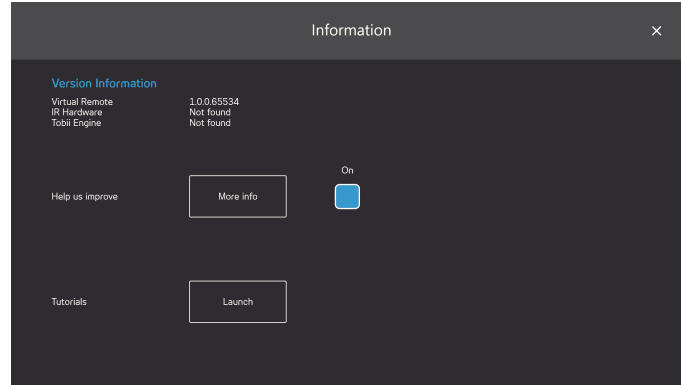
- שינוי טקסט, ראה 5.2.5.3.3 שינוי טקסט, עמוד 46
- שינוי סמל, ראה 5.2.5.3.4 שינוי סמל, עמוד 47



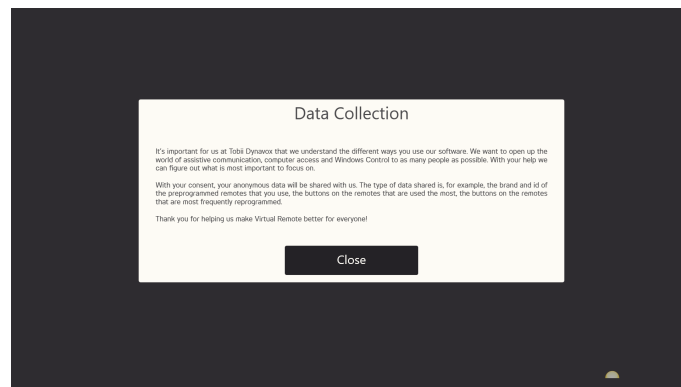
4. ליציאה ממצב עריכה, בחר בסמל .



בעמוד המידע תוכל למצוא את כל נתוני הגרסה הן עבור החומרה והן עבור מוצרי התוכנה השונים.



עזור לנו להשתפר: כדי לעזור לא Tobii Dynavox לשפר את התוכנה, העבר את תיבת הסימון למצב מופעל. בחר בלחצן 'מידע נוסף' לפתיחת עמוד עם הסברים מתאימים. לקבלת מידע נוסף, ראה איור 5.8 איסוף נתונים, עמוד 50.



איור 5.8 איסוף נתונים

שיעורים: תוכל גם להפעיל את שיעור Virtual Remote באמצעות בחירה בלחצן הפעלה.



זכויות יוצרים © (publ) Tobii AB האיורים והמפרטים אינם חלים בהכרח על המוצרים והשירותים המוצעים בשווקים המקומיים השונים. המפרטים הטכניים כפופים לשינויים ללא הודעה מראש. כל הסימנים המסחריים האחרים שייכים לבעליהם המתאימים.

## תמיכה בהתקן Tobii Dynavox שברשותך

### קבל עזרה מקוונת

ע"י בדף התמיכה הספציפי למוצר הנוגע להתקן Tobii Dynavox שברשותך. הדף כולל מידע עדכני על בעיות ועל טיפים ועצות בנוגע למוצר. דפי התמיכה המקוונים נמצאים בכתובת: [www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com) או [www.myTobiiDynavox.com](http://www.myTobiiDynavox.com).

### צור קשר עם נציג המכירות או המפיץ שלך

לשאלות או בעיות בקשר למוצר, צור קשר עם נציג המכירות או המפיץ המורשה של Tobii Dynavox לשם קבלת סיוע. מחלקת התמיכה מכירה היטב את ההגדרות האישיות שלך ומסוגלת לעזור לך בצורה הטובה ביותר עם טיפים והדרכה על המוצר. לפרטים ליצירת קשר, בקר באתר [www.TobiiDynavox.com/contact](http://www.TobiiDynavox.com/contact)